

본 사업은 문화체육관광부와 국민체육진흥공단의 국민체육진흥기금 지원을 받아 시행하는 사업입니다.



R&J SEMINAR

WORLD BOXING CONTINENTAL R&J

World Boxing 대륙레벨 R&J 세미나

WORLD BOXING

WORLD BOXING CUP GB OPEN

SHEFFIELD 2024



Agenda

- Evaluators Introduction
- Sport Integrity
- R&J Evaluation System
- Overview of Key Rules
- Scoring Criteria
- Scoring System and Decisions
- Referees
- Referee Procedures
- Cautions, Warning and Fouls
- Foul Illustration
- Timekeeper & Gong Operator
- Discussion / Q&A

목차

- R&J 평가자 소개
- 스포츠 청렴성
- R&J 평가 시스템 안내
- 주요 경기규칙 안내
- 저지 채점 기준
- 채점 방식 및 판정
- 레프리
- 레프리 행동 절차
- 주의, 경고 및 반칙
- 파울 수신호
- 타임키퍼 & 공오퍼레이터
- 질의 응답

SPORT INTEGRITY

스포츠 청렴성

World Boxing 행동강령 및 핵심 주요 사항

Integrity

- **Article 1:** I shall ensure that my conduct may not in any manner tarnish the reputation of the sport of boxing or World Boxing, and I shall uphold the laws of the host nation, act in a lawful manner and refrain from encouraging others to break any laws.

Reporting Obligation

- **Article 2:** I shall abide by all Event Regulations for the Olympic boxing qualifying tournaments and the boxing tournament at the Olympic Games Paris 2024.
- **Article 3:** I shall not collude or collaborate with any party to violate any rule of sport or the IOC Code of Ethics.

Harassment

- **Article 4:** I shall always conduct myself in a professional manner, and respect the rights, dignity and worth of every person, in particular the Technical Delegate and all Technical Officials and competitors.

Responsibilities for TOs

- **Article 5:** I shall not under any circumstances, directly or indirectly, solicit, accept or offer any form of remuneration or commission, or any concealed benefit, service or gift of any nature that could be considered as a bribe or undue influence.

Non- Compliance Risks

- **Article 6:** I shall not bet on any events during the Olympic boxing qualifying tournaments or the Olympic Games Paris 2024, whether in boxing or any other sport.
- **Article 7:** I shall not share inside information at any time or under any circumstances¹.

청렴성

- 제1조 복싱 또는 World Boxing의 명예를 훼손할 수 있는 행위를 하지 않는다. 개최국 법률을 준수하고 다른 사람의 법률 위반을 조장하지 않는다.

신고 의무

- 제2조 올림픽 복싱 예선대회 및 2024 파리 올림픽 복싱대회에 적용되는 모든 대회 규정을 준수한다.

괴롭힘

- 제3조 스포츠 규정이나 IOC 윤리강령을 위반하기 위해 누구와도 공모하거나 협력하지 않는다.

기술임원의 책임

- 제4조 항상 전문적으로 행동하며 모든 사람의 권리·존엄성·가치를 존중한다. 특히 기술대표, 기술임원 및 선수들을 존중한다.

규정 위반의 위험

- 제5조 뇌물이나 부당한 영향력 행사로 간주될 수 있는 보수·수수료·숨겨진 이익·서비스·선물을 직간접적으로 요구·수수·제공하지 않는다.

- 제6조 올림픽 복싱 예선대회 또는 2024 파리 올림픽 기간에는 복싱을 포함한 어떠한 종목의 경기에도 베팅하지 않는다.

- 제7조 어떠한 경우에도 내부 정보를 공유하지 않는다.

FOCUS ON: WORLD ART: 5 GIFTS



No GIFT OF WHATEVER VALUE

금액에 관계 없이 선물 수수 금지



Integrity

Reporting
Obligation

Harassment

**ONSITE:
Talk to WB TEAM**

Non-
Compliance
Risks

- **Article 8:** I must immediately report any approaches or offers, and any observed breaches of the World Boxing Code of Conduct, to World Boxing by submitting a report via the WB-Integrity Hotline (ethics@worldboxing.org)



Whistleblower Report Form

Use this form to report information about **match-fixing**, **doping** or other **corruption or wrongdoing**.

By completing the report, you accept that an appropriate course of action will follow the complaint. World Boxing will keep your personal information confidential. Please keep in mind however that some information on the case will need to be shared with others in order to investigate the information properly.

TELL US ABOUT YOU			
Anonymity: Tick the box and request anonymity, which will be respected by World Boxing. Only the World Boxing Ethics Chief will be aware about the identity of the person making the report. The personal information still has to be filled in for the report to be seen as credible.		I wish to remain anonymous: YES ☐ NO ☐	
Last Name:		First Name:	
Country:		City:	
Contact Number:		E-mail:	
TELL US ABOUT THE INDIVIDUAL OR ENTITY YOU WANT TO REPORT			
Name of Individual or Entity:			
City:		Country:	
Any Contact Information (if available):			
TELL US ABOUT THE CASE			
Please describe the following in as much detail as possible.			
What happened?			

청렴성

신고 의무

과묵성

현장 신고
World Boxing 담당팀에 문의

책임

규정 위반의 위험

- 제8조 누군가의 접촉·제안을 받거나 World Boxing 행동강령 위반을 목격한 경우, WB 청렴 신고 채널 (ethics@worldboxing.org)을 통해 즉시 World Boxing에 신고한다.



내부고발 신고서

경기 조작, 도핑 또는 기타 부패·부정행위에 관한 정보를 신고할 때 이 양식을 사용하십시오.

신고서를 작성하면 신고 내용에 따라 적절한 조치가 진행되는 데 동의한 것으로 간주됩니다. World Boxing은 개인정보를 비밀로 유지하나, 조사를 위해 사건 정보를 관련자와 공유해야 할 수 있습니다.

신고인 정보

익명 신고를 요청할 수 있으며 World Boxing은 이를 존중합니다. 다만 신고의 신뢰성을 확인할 수 있도록 아래 정보를 기입해 주십시오.

익명 요청 ☐ 예 ☐ 아니요

성: 이름:
국가: 도시:
연락처: 이메일:

신고 대상 개인 또는 단체

개인·단체명:
도시: 국가:
연락처(있는 경우):

사건 내용: 무슨 일이 있었는지 자세히 기재하십시오.

BOXING CODE OF CONDUCT

Integrity

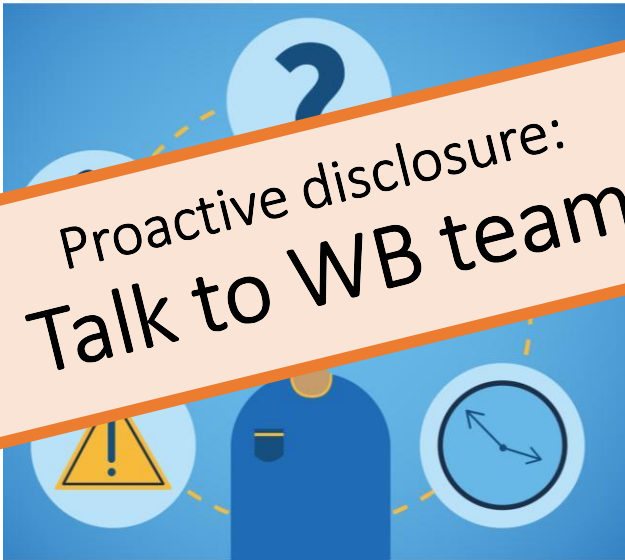
Reporting
Obligation

Harassment

Responsibilities
for TOs

Non-
Compliance
Risks

- **Article 9:** I shall not engage in any form of harassment or abuse, including cyber-enabled abuse, be it physical, professional, emotional or sexual, or cause or instigate any physical injuries outside of competition or any mental injuries.
- **Article 10:** I shall not discriminate against anyone, or condone discriminatory comments, activities or behaviours against anyone, either in person or online, on the basis of race, colour, religion, gender, age, national origin, disability or sexual orientation.



Proactive disclosure:
Talk to WB team

복싱 행동강령

청렴성

신고 의무

괴롭힘

기술임원의 책임

규정 위반의 위험

• 제9조 사이버 괴롭힘을 포함하여 어떠한 형태의 괴롭힘이나 학대에도 가담하지 않는다. 신체적·직업적·정서적·성적 괴롭힘을 금지하며, 경기 중이 아닐 때에도 신체적 상해나 정신적 피해를 일으키거나 부추기지 않는다.

• 제10조 인종, 피부색, 종교, 성별, 나이, 출신국, 장애 또는 성적 지향을 이유로 누구도 차별하지 않으며, 대면 또는 온라인에서 차별적인 발언이나 행위를 용인하지 않는다.

선제적 신고
World Boxing 담당팀에 알리기

Integrity

Reporting
Obligation

Harassment

Responsibilities
for TOs

Non-
Compliance
Risks

CONFIDENTIALITY

- **Article 11:** Any information deemed **confidential** that I may receive from World Boxing or may learn about in the course of my duties as a Technical Official or Referee & Judge must remain confidential and must not be disclosed.
- **Article 12:** During the competition, I shall not communicate with any other team delegation members.
- **Article 13:** In the event that I have a conflict of interest, I shall inform the Paris 2024 Boxing Unit by writing to to@olympicboxing.sport. I accept that I shall not be involved in any competition-related issue that may impact the course or the outcome of the competition.
- **Article 14:** I shall meet the highest standards of conduct and shall not engage in any behaviour that may impact the course or the outcome of the competition.
- **Article 15:** I shall **not communicate** with anybody about any competition-related issue, regardless of where I may be (i.e. inside or outside the competition venue) for the entire period of the event and afterwards, especially with individuals from my own country (e.g. National Federation members, Executive Committee members, etc.), the media and the public. I shall **not comment** on any competition-related issue on social media.
- **Article 16:** I shall be on time for all competition duties assigned to me.
- **Article 17:** I shall attend any Technical Officials' meetings to which I am designated on or before competition days.
- **Article 18:** I shall fulfil all duties assigned to me by the Paris 2024 Boxing Unit.
- **Article 19:** I shall not use or carry any electronic communications device, including but not limited to a mobile phone, a connected watch (i.e. a smart watch), a laptop or a tablet computer, inside the competition venue. The Referees & Judges (R&J) Evaluators and the Judge Observers may use the electronic equipment provided by the Paris 2024 Boxing Unit only to perform their official duties.
- **Article 20:** I shall always maintain a professional appearance when performing my duties as a Technical Official.
- **Article 21:** I shall never criticise or attempt to explain calls or decisions made by any Technical Official, including myself, unless when requested to do so by the Technical Delegate.
- **Article 22:** I shall not be under the influence of alcohol or drugs while officiating or participating in any Paris 2024 Boxing Unit duties, including all related meetings and weigh-ins.
- **Article 23:** I shall not smoke in the competition venue or any area not designated for smoking.
- **Article 24:** I shall remain in or use the designated areas as per the programme organised by the Paris 2024 Boxing Unit.



복싱 행동강령

청렴성

- 제11조 World Boxing 또는 파리 2024 복싱 운영기구로부터 받은 정보나 기술임원·레프리 및 저지 업무 중 알게 된 정보 중 기밀로 간주되는 내용은 비밀로 유지하고 공개하지 않는다.

• 제12조 선수·지도자·팀 관계자와

• 제13조 현재 또는 과거의 사업상·

• 제14조 최고 수준으로 직무를 수행

기밀 유지

신고 의무

- 제15조 대회 기간 내내 그리고 대회 후에도 경기장 안팎 어디에 있든 대회와 관련된 사안을 누구와도 소통하지 않는다. 특히 자국의 국가연맹·집행위원회 관계자, 언론 및 대중과 소통하지 않으며 소셜미디어에서도 대회 관련 사안을 언급하지 않는다.

괴롭힘

• 제16조 배정된 모든 대회 업무 시간을 준수한다.

• 제17조 지정된 기술임원 회의에 참석한다.

• 제18조 파리 2024 복싱 운영기구가 배정한 모든 업무를 수행한다.

• 제19조 경기장 내 개인 전자통신기기 사용·소지를 금지한다.

• 제20조 기술임원으로 일할 때 항상 단정하고 전문적인 외관을 유지한다.

• 제21조 기술대표가 요청하지 않는 한 판정이나 결정을 비판하거나 해명하지 않는다.

• 제22조 업무·회의·계체 중 음주 또는 약물의 영향 아래 있지 않는다.

• 제23조 경기장이나 금연구역에서 흡연하지 않는다.

• 제24조 운영기구가 지정한 구역에 머무르고 해당 구역을 이용한다.

기술임원의 책임

규정 위반의 위험

BOXING CODE OF CONDUCT



Integrity

Reporting
Obligation

Harassment

Responsibilities
for TOs

Non-
Compliance
Risks

- **Article 11:** Any information deemed confidential that I may receive from the Paris 2024 Boxing Unit or may learn about in the course of my duties as a Technical Official must remain confidential and must not be disclosed.
- **Article 12:** During the competitions, I shall **not socialise** with or become intimate or enter into any relationship with boxers and/or coaches and seconds and/or other team delegation members. I shall not behave in any way which may cast doubt on my impartiality as a Technical Official or Referee & Judge.
- **Article 13:** In the event that I have (or have had in the past) **any type of relationship** (i.e. business or personal) with other Technical Officials, boxers and/or coaches and seconds and/or other team delegation members, I must **immediately disclose** this relationship to World Boxing by writing to officials@worldboxing.org. I accept in advance that I may not be allowed to officiate as a Technical Official due to such a relationship.
- **Article 14:** I shall meet the highest standards in fulfilling my duties. For all competitions, I shall never take biased decisions that impact the course or the outcome of the competition.
- **Article 15:** I shall not communicate with a member of the media (i.e. inside or outside the competition venue) for the entire period of the event and afterwards (i.e. during the press conference, the media and the public. I shall not be (i.e. inside or outside the competition venue) for competition members, Executive Committee members, etc.), the media and the public. I shall not be (i.e. inside or outside the competition venue) for competition members, Executive Committee members, etc.).
- **Article 16:** I shall be on time for all competitions.
- **Article 17:** I shall attend any Technical Official meeting.
- **Article 18:** I shall fulfil all duties assigned to me by the Paris 2024 Boxing Unit.
- **Article 19:** I shall not use or carry any electronic communications device, including but not limited to a mobile phone, a connected watch (i.e. a smart watch), a laptop or a tablet computer, inside the competition venue. The Referees & Judges (R&J) Evaluators and the Judge Observers may use the electronic equipment provided by the Paris 2024 Boxing Unit only to perform their official duties.
- **Article 20:** I shall always maintain a professional appearance when performing my duties as a Technical Official.
- **Article 21:** I shall never criticise or attempt to explain calls or decisions made by any Technical Official, including myself, unless when requested to do so by the Technical Delegate.
- **Article 22:** I shall not be under the influence of alcohol or drugs while officiating or participating in any Paris 2024 Boxing Unit duties, including all related meetings and weigh-ins.
- **Article 23:** I shall not smoke in the competition venue or any area not designated for smoking.
- **Article 24:** I shall remain in or use the designated areas as per the programme organised by the Paris 2024 Boxing Unit.

Proactive disclosure:
Talk to WB team



복싱 행동강령

• 제11조 기밀정보를 공개하지 않는다.

청렴성

• 제12조 대회 중 선수, 코치, 세컨드 또는 다른 팀 대표단 구성원과 사적으로 어울리거나 친밀해지거나 관계를 맺지 않는다. 기술임원 또는 레프리 및 저지로서 나의 공정성에 의문을 불러올 수 있는 어떠한 행동도 하지 않는다.

신고 의무

• 제13조 다른 기술임원, 선수, 코치, 세컨드 또는 팀 대표단 구성원과 현재 또는 과거에 사업상·개인적 관계가 있다면 이를 즉시 World Boxing에 officials@worldboxing.org로 신고한다. 해당 관계로 인해 기술임원 활동을 할 수 없게 될 수 있음을 사전에 수락한다.

괴롭힘

• 제14조 최고 수준으로 직무를 수행하며 결과에 영향을 주는 편파적 결정을 하지 않는다.

• 제15조 대회 관련 사항을 외부에 전달하거나 소문내지 않는다.

• 제16조 배정된 모든 대회 업무 시간을 준수한다.

• 제17조 지정된 기술임원 회의에 참석한다.

• 제18조 파리 2024 복싱 운영기구가 배정한 모든 업무를 수행한다.

• 제19조 경기장 내 개인 전자통신기기 사용·소지를 금지한다.

• 제20조 기술임원으로 일할 때 항상 단정하고 전문적인 외관을 유지한다.

• 제21조 기술대표가 요청하지 않는 한 판정이나 결정을 비판하거나 해명하지 않는다.

• 제22조 업무·회의·계체 중 음주 또는 약물의 영향 아래 있지 않는다.

• 제23조 경기장이나 금연구역에서 흡연하지 않는다.

• 제24조 운영기구가 지정한 구역에 머무르고 해당 구역을 이용한다.

선제적 신고
World Boxing 담당팀에 알리기

기술임원의 책임

규정 위반의 위험

BOXING CODE OF CONDUCT



Integrity

Reporting
Obligation

Harassment

Responsibilities
for TOs

Non-
Compliance
Risks

- **Article 11:** Any information deemed confidential that I may receive from the Paris 2024 Boxing Unit or may learn about in the course of my duties as a Technical Official must remain confidential and must not be disclosed.
- **Article 12:** During the competitions, I shall not socialise with or become intimate or enter into any relationship with boxers and/or coaches and seconds and/or other team delegation members. I shall not behave in any way which may cast doubt on my impartiality as a Technical Official.
- **Article 13:** In the event that I have (or have had in the past) any type of relationship (i.e. business or personal) with other Technical Officials, boxers and/or coaches and seconds and/or other team delegation members, I must immediately disclose this relationship to the Paris 2024 Boxing Unit by writing to to@olympicboxing.sport. I accept in advance that I may not be allowed to officiate as a Technical Official due to such a relationship.
- **Article 14:** I shall meet the highest standards in fulfilling my duties. For all competitions, I shall never take biased decisions that impact the course or the outcome of the competition.
- **Article 15:** I shall not communicate with anybody about any competition-related issue, regardless of where I may be (i.e. inside or outside the competition venue) for the entire period of the event and afterwards, especially with individuals from my own country (e.g. National Federation members, Executive Committee members, etc.), the media and the public. I shall not comment on any competition-related issue on social media.
- **Article 16:** I shall be on time for all competition duties assigned to me.
- **Article 17:** I shall attend any Technical Officials' meetings to which I am designated on or before competition days.
- **Article 18:** I shall fulfil all duties assigned to me by the Paris 2024 Boxing Unit.
- **Article 19:** I shall **not** use or carry any **electronic communications** device, including but not limited to a mobile phone, a connected watch (i.e. a smart watch), a laptop or a tablet computer, inside the competition venue. The Referees & Judges (R&J) Evaluators and the Judge Observers may use the electronic equipment provided by World Boxing only to perform their official duties.
- **Article 20:** I shall always maintain a professional appearance when performing my duties as a Technical Official.
- **Article 21:** I shall **never criticise or attempt to explain** calls or decisions made by any Technical Official, including myself, unless when requested to do so by the Technical Delegate.
- **Article 22:** I shall not be under the influence of alcohol or drugs while officiating or participating in any Paris 2024 Boxing Unit duties, including all related meetings and weigh-ins.
- **Article 23:** I shall not smoke in the competition venue or any area not designated for smoking.
- **Article 24:** I shall remain in or use the designated areas as per the programme organised by the Paris 2024 Boxing Unit.

복싱 행동강령

청렴성

신고 의무

괴롭힘

기술임원의 책임

규정 위반의 위험

- 제11조 기밀정보를 공개하지 않는다.
- 제12조 선수·지도자·팀 관계자와 사적 관계를 맺거나 공정성을 의심받을 행동을 하지 않는다.
- 제13조 현재 또는 과거의 사업상·개인적 관계를 즉시 신고한다.
- 제14조 최고 수준으로 직무를 수행하며 결과에 영향을 주는 편파적 결정을 하지 않는다.
- 제15조 대회 관련 사항을 외부에 전달하거나 소셜미디어에서 언급하지 않는다.
- 제16조 배정된 모든 대회 업무 시간을 준수한다.
- 제17조 지정된 기술임원 회의에 참석한다.
- 제18조 파리 2024 복싱 운영기구가 배정한 모든 업무를 수행한다.

• 제19조 경기장 안에서는 휴대전화, 스마트워치, 노트북, 태블릿을 포함한 전자통신기기를 사용하거나 소지하지 않는다. R&J 평가자와 저지 읍저버는 공식 업무 수행에 한하여 World Boxing이 제공한 전자장비를 사용할 수 있다.

• 제20조 기술임원으로 인한 때 항상 단정하고 전문적인 외관을 유지한다.

• 제21조 기술대표의 요청이 없는 한 본인을 포함한 어떠한 기술임원의 콜이나 결정을 비판하거나 해명하려고 하지 않는다.

- 제22조 업무·회의·계체 중 음주 또는 약물의 영향 아래 있지 않는다.
- 제23조 경기장이나 금연구역에서 흡연하지 않는다.
- 제24조 운영기구가 지정한 구역에 머무르고 해당 구역을 이용한다.

어떤 전자기기 혹은 의사소통 수단이 허용 되는가?

Competition Venue?? 대회장소

- ☒ Cell phone 핸드폰
- ☒ Laptop 노트북
- ☐ Audio Recorder/Translator 통역기
- ☐ Digital camera 디지털 카메라
- ☒ Tablet 테블릿
- ☒ Smart watch 스마트 워치
- ☒ Pager 종이
- ☒ WB Electronic Device WB 전자기기

FOP ??

- ☒ Cell phone 핸드
- ☒ Laptop 노트북
- ☒ Audio Recorder/Translator 통역기
- ☒ Digital camera 디지털 카메라
- ☒ Tablet 테블릿
- ☒ Smart watch 스마트 워치
- ☒ Pager 종이
- ☒ WB Electronic Device WB 전자기기

BOXING CODE OF CONDUCT

Integrity

Reporting
Obligation

Harassment

Responsibilities
for TOs

Non-
Compliance
Risks

- **Article 25:** I agree to be bound by this World Boxing Code of Conduct, the World Boxing Code of Ethics, World Boxing Code for the Prevention of Manipulation of Boxing Competitions, World Boxing Conflicts of Interests Policy and the World Boxing Safeguarding Policy, and acknowledge that any infringement of this Code of Conduct, the World Boxing Code of Ethics, World Boxing Code for the Prevention of Manipulation of Boxing Competitions, World Boxing Conflicts of Interests Policy or the World Boxing Safeguarding Policy may be referred to the World Boxing Sport Integrity Director and could lead to disciplinary measures and sanctions against me, in particular the withdrawal of my accreditation.

Non-Compliance

**NO PARTICIPATION
IN
WORLD BOXING**

복싱 행동강령

청렴성

신고 의무

괴롭힘

기술임원의 책임

규정 위반의 위험

- 제25조 본인은 World Boxing 행동강령, 윤리강령, 복싱 경기 조작 방지 규정, 이해충돌 정책 및 세이프가딩 정책을 준수하는 데 동의합니다. 이 규정 중 어느 하나를 위반하면 해당 사안이 World Boxing 스포츠청렴국장에게 회부될 수 있고, 징계조치와 제재를 받을 수 있음을 인정합니다. 제재에는 대회 출입 자격(Accreditation) 취소가 포함될 수 있습니다.



규정 위반

WORLD BOXING
대회 참가 불가

KEY TAKEAWAYS

핵심 시사점



CREDIBILITY OF BOXING

복싱의 신뢰성

Confidence 신뢰/ 확신

- Stay confident without arrogance, remain focused
- 오만하지 않으면서 자신감을 유지하고, 집중력을 잃지 말것

Professional 프로페셔널

- Have fun, enjoy yourself, however, in and around the FOP you are to remain professional
- 즐거운 시간을 보내되, 다만 FOP 및 그 주변에서는 프로답게 행동할 것

Honesty 정직

- Have moral character and virtuous attributes. Be honest to your peers, be honest to the boxers, be honest to yourself
- 도덕적 인품과 훌륭한 덕목을 갖추고 동료, 선수, 자기자신에게 정직하게 행동할 것

Integrity 진실성

- Be true to yourself, trust your ability and be consistent. Everything you do is a moment for all of us
- 자기 자신에게 진실하고, 자신의 능력을 믿으며 일관성을 유지할 것. 여러분이 하는 일은 모두에게 하나의 순간임을 명심할 것

Fairness 공정성

- Know the rules and apply those rules fairly and equally
- 규칙을 숙지하고, 그 규칙을 공정하고 평등하게 적용할 것

Respect 존중

- Show respect to everyone, irrespective of gender, race, position. Respect property and be thankful to those that have given us this opportunity
- 성별, 인종, 직위에 관계없이 모든 사람을 존중할 것. 시설과 장비를 소중히 다루고 우리에게 기회를 준 사람들에게 감사할 것

Legacy 유산

- What will be your legacy. How do you want to be remembered
- 여러분의 유산은 무엇입니까? 어떻게 기억되고 싶습니다?

ETHICS AND BEHAVIOR

윤리와 행동

- Judges should avoid eye contact with other Judges during or in between rounds
- 심판(Judges)은 라운드 도중이나 라운드 사이에 다른 심판과 눈을 마주치는 것을 피해야 한다
- R&Js must avoid all conflicts of interest
- R&J(레퍼리 및 저지)는 모든 이해충돌을 피해야 한다.
- R&Js must not retaliate against fellow Judges over any bout decisions
- R&J는 경기 판정과 관련하여 동료 심판에게 보복해서는 안 된다.
- R&Js should not engage in any conversation with anyone regarding any bout decisions
- R&J는 어떠한 경기 판정에 대해서도 그 누구와도 대화를 나누어서는 안 된다.
- R&Js need to be very careful not to have any interactions with athletes, coaches, team delegates, NFs representative and anyone outside of the TO group.
- R&J는 선수, 코치, 팀 대표, 각국 연맹(NF) 대표, 그리고 TO(기술 임원) 그룹 외부의 그 누구와도 접촉하지 않도록 각별히 주의해야 한다
- R&Js should understand that growth and improvement comes from continuous learning
- R&J는 성장과 발전이 지속적인 학습에서 비롯된다는 점을 이해해야 한다.
- R&Js should learn from critiques and take them in the spirit as they are given and do not become defensive as critiques are there to help improvement
- R&J는 비평을 통해 배우고, 주어진 취지 그대로 받아들여야 하며, 비평은 발전을 돕기 위한 것이므로 방어적인 태도를 보이지 않아야 한다.
- R&Js should learn by watching the Bouts they are not assigned to work as there is always room for improvement and to learn from the others
- R&J는 자신이 배정되지 않은 경기도 관전하며 배워야 한다. 발전의 여지는 늘 있고, 다른 사람으로부터 배울 점이 있기 때문이다.

R&J EVALUATION SYSTEM

R&J 평가 시스템

R&J EVALUATION SYSTEM

RJ 평가 시스템

REFEREE EVALUATION CRITERIA

레프리 평가 항목/기준

No clear instruction or signals

Bad movement and positioning

Unnecessary stoppages

Allow illegal avoidance tactics

Personality & Control

8-Counts (too early)

Flagrant Fouls

Warnings

RSC (too early)

Safety (8-count, RSC, Doctor too late)

Control of dangerous Head movement

명확한 지시나 신호가 없을 때

부적절한 움직임과 위치 선정이 이루어질 때

불필요한 경기 중단

불법적인 회피 전술 허용

통제력이 미흡할 때

이른 8카운트

고의/악의적 반칙을 처리하지 못할 때

부적절한 경고 사용

이른 RSC

안전관련 사항(8카운트, RSC 닥터 호출 지연)

위험한 머리 움직임 통제하지 못할 때

LOW 1 – 2 pts

경 미 1 – 2 점

Medium 2 – 4 pts

보 통 2 – 4 점

SEVERE 8 pts

심 각 8 pts

POINT DEDUCTIONS

감점 기준

BASED ON EVALUATION

레프리 평가 항목/기준

A breakdown of point deductions:
감점내역은 아래와 같음:

REFEREE

- Base score -50 points
- Deductions range from 1-8
- Additional Deductions
 - 0~10 points(depending on the difficulty of the contest)

레프리

- 기본점수 50점
- 감점 범위는 위반의 심각도에 따라 1~8점 감점
- 추가 감점사항
 - 경기의 난이도에 따라 0~10점감점

Referee Evaluation Form

2024 International Invitational - Pueblo, Colorado

Referee <u>name</u>	Referee <u>nationality</u>	Date <u>DD / MM / YYYY</u>
---------------------	----------------------------	----------------------------

Evaluator name	Evaluator nationality
----------------	-----------------------

Bout Number

NO.	VIOLATION	DEDUCTION (points)	NUMBER OF VIOLATIONS		
			Round 1	Round 2	Round 3
1	No clear instruction and/or signal given	– 1 point			
2	Bad movement and positioning	– 2 points			
3	Unnecessary stoppages during bout	– 1 point			
4	Allowed Boxer to circle around or take illegal avoidance tactics	– 1 point			
5	Early Eight Count	– 2 points			
6	No warning for clear foul or unnecessary warning given	– 3 points			
7	Personality and control	– 4 points			
8	Early RSC call / Early or no DSQ call when needed	– 4 points			
9	No control of dangerous head movement	– 8 points			
10	Late Eight Count or RSC call				
11	Late or no Doctor call in case of injury, RSC or KO				
12	Difficulty of Contest: Easy (10 points) / Competitive (5 points) / Difficult (0 points)				
13	Other specific violations not listed above – please specify below on comments				

REMARKS

Signature

레프리 평가표

레프리 성명	레프리 국적	날짜	세션	링
		일 / 월 / 연도		
RJ 평가자 성명	RJ 평가자 국적	경기 번호		

번호	감점 항목	감점(점)	위반 횟수			
			1라운드	2라운드	3라운드	
1	명확한 지시나 신호가 없을 때	-1점				
2	부적절한 움직임과 위치 선정이 이루어질 때	-2점				
3	불필요한 경기 중단	-1점				
4	불법적인 회피 전술 허용	-1점				
5	이른 8카운트	-2점				
6	부적절한 경고 사용	-3점				
7	통제력이 미흡할 때	-2점				
8	이른 RSC 또는 필요한 DSQ 판정의 시기·누락 문제	-4점				
9	위험한 머리 움직임 통제하지 못할 때	-8점				
10	늦은 8카운트 또는 RSC	-8점				
11	부상·RSC·KO 상황에서 닥터 호출 지연 또는 누락	-8점				
12	경기 난이도: 쉬움(10점) / 접전(5점) / 어려움(0점)	0~10점	상세 내용:			
13	기타 위반 사항(아래 비교란에 상세 기재)	별도 감점				
비고			기본 점수	50	총 감점	최종 점수
			서명			

R&J EVALUATION SYSTEM

R&J 평가 시스템

JUDGE EVALUATION CRITERIA

저지 평가 항목/기준

Clearly selects the wrong winner in a Round (14pts)
한 라운드에서 승자를 명백히 잘못 선택한다. (14점)

SEVERE

Does not apply scores based on Criteria (10 pts)
채점 기준(Criteria)에 따라 점수를 부여하지 않는다. (10점)

MEDIUM

Clearly Selects the wrong winner in a Bout (14pts)
한 경기(Bout)에서 승자를 명백히 잘못 선택한다.

SEVERE

“Definitions of the rounds will be defined by the Judge Evaluators immediately after each round”

라운드의 정의는 각 라운드 직후 저지 평가자(Judge Evaluators)가 결정

JUDGE

Base score – 50 points

- Deductions range from 10 – 14 points
(depending on round and bout results)

저지 (JUDGE)

기본 점수는 50점이다.

- 감점 범위는 10~14점
(라운드 및 경기결과에 따라 결정됨)

SANCTION POLICY

제재 정책

BASED ON EVALUATION 평가 기준

If an R/J is deemed to have a poor performance during a competition and a sanction is required, the following procedures will be followed:
RJ가 대회 중 수행 능력이 미흡하다고 판단되어 제재가 필요한 경우, 다음 절차를 따른다.

REFEREE – SCORES BELOW 31 POINTS

- 1st offence = The Referee will be suspended as a **Referee** for (1) one session.
- 2nd offence = The Referee will be suspended as a **Referee** for (2) two sessions and removed from the finals.
- 3rd offence = The Referee will be suspended as a **Referee** for the remainder of the tournament.

JUDGE – SCORES BELOW 40 POINTS

- 1st offence = The Judge will be suspended from (1) one session as a **Referee and Judge**
- 2nd offence = The Judge will be suspended as a **Referee and Judge** for (2) two sessions and removed from the finals.
- 3rd offence = The Judge will be suspended as a **Referee and Judge** for the remainder of the event.

레퍼리 – 31점 미만 (REFEREE – SCORES BELOW 31 POINTS)

- 1차 위반: 레퍼리로서 1회 세션 동안 자격이 정지된다.
- 2차 위반: 레퍼리로서 2회 세션 동안 자격이 정지되며, 결승전에서 제외된다.
- 3차 위반: 레퍼리로서 대회 잔여 기간 동안 자격이 정지된다.

저지 – 40점 미만 (JUDGE – SCORES BELOW 40 POINTS)

- 1차 위반: 저지는 레퍼리와 저지 모두에서 1회 세션 동안 자격이 정지된다.
- 2차 위반: 저지는 레퍼리와 저지 모두에서 2회 세션 동안 자격이 정지되며, 결승전에서 제외된다.
- 3차 위반: 저지는 레퍼리와 저지 모두에서 대회 잔여 기간 동안 자격이 정지된다.

Criteria for Judge Sanctions 저지 제재 기준

2nd Offence treated like 1st
Offence if more than 30 bouts
30경기를 초과하는 경우,
2차 위반을 1차 위반과
동일하게 처리

3rd Offence treated like 2nd
Offence if more than 45
bouts
45경기를 초과하는 경우,
3차 위반을 2차 위반과
동일하게 처리

SANCTION POLICY

제재 정책

- In every case where a suspension is required due to a sanction, the R&J will be notified by an Evaluator.
- In all cases where an evaluation of a referee results in a suspension, the evaluator(s) will review the bout to ensure the result is the correct decision.
- In some cases where an evaluation of a judge results in a suspension, the evaluators will review the bout to ensure the result is the correct decision.

- 제재로 인해 자격 정지가 필요한 모든 경우, 평가자가 RJ에게 이를 통보한다.
- 레퍼리에 대한 평가 결과 자격 정지가 내려지는 모든 경우, 평가자는 해당 경기를 검토하여 그 결과가 올바른 판단인지 확인한다.
- 저지에 대한 평가 결과 자격 정지가 내려지는 경우 중 일부에 대해서는, 평가자가 해당 경기를 검토하여 그 결과가 올바른 판단인지 확인한다.

WARNING EXAMPLE

제재 사례

	JUDGES SCORES														
	J1-			J2-			J3-			J4-			J5-		
	RED	BLUE	D.	RED	BLUE	D.	RED	BLUE	D.	RED	BLUE	D.	RED	BLUE	D.
ROUND1	9	10	0	10	9	14	9	10	0	9	10	0	9	10	0
ROUND2	8	10	0	8	10	0	9	10	10	8	10	0	9	10	10
ROUND3	9	10	0	9	10	0	10	9	14	9	10	0	9	10	0
TOTAL	26	30	0	27	29	14	28	29	24	26	30	0	27	30	10
			OK			W			W			OK			W

		EVALUATOR/OBSERVER SCORES											
		Evaluator				Observer				COMBINED			
		RED	BLUE	D.		RED	BLUE	D.		RED	BLUE		D.
ROUND1		9	10	Obvious		9	10	Open		9	10		Obvious
ROUND2		8	10	Obvious		8	10	Obvious		8	10		Obvious
ROUND3		8	10	Open		9	10	Obvious		9	10		Obvious
TOTAL		25	30			26	30			26	30		

- Rd 1 – The round is assessed as 9–10 (“obvious”).
J2 receives a warning.
- Rd 2 – The round is assessed as 8–10 (“obvious”).
J3 and J5 receive a warning for scoring it 9–10.
- Rd 3 – The round is assessed as 9–10 (“obvious”).
J3 receives a warning for scoring it 10–9.

It is important to apply the correct scoring criteria.

- 1라운드: 기준 점수는 9–10(“명백한 우세”).
J2에게 경고 부여.
- 2라운드: 기준 점수는 8–10(“명백한 우세”).
9–10으로 채점한 J3와 J5에게 경고 부여.
- 3라운드: 기준 점수는 9–10(“명백한 우세”).
10–9로 채점한 J3에게 경고 부여.

올바른 채점 기준을 적용하는 것이 중요합니다.

SANCTION EXAMPLE

제재 사례

	JUDGES SCORES														
	J1-			J2-			J3-			J4-			J5-		
	RED	BLUE	D.	RED	BLUE	D.	RED	BLUE	D.	RED	BLUE	D.	RED	BLUE	D.
ROUND1	10	9	0	9	10	0	9	10	0	10	9	0	10	9	0
ROUND2	9	10	0	9	10	0	9	10	0	9	10	0	10	9	0
ROUND3	10	9	14	9	10	0	9	10	0	9	10	0	9	10	0
TOTAL	29	28	14	27	30	0	27	30	0	28	29	0	29	28	0
			S			OK			OK			OK			OK

	EVALUATOR/OBSERVER SCORES											
	Evaluator				Observer				COMBINED			
	RED	BLUE	D.		RED	BLUE	D.		RED	BLUE		D.
ROUND1	10	9	Open		9	10	Open		10	9		Open
ROUND2	9	10	Open		9	10	Open		9	10		Open
ROUND3	9	10	Obvious		9	10	Open		9	10		Obvious
TOTAL	28	29			27	30			28	29		

•3라운드는 9-10으로 "명백한(Obvious)" 라운드로 규정되었다. J1이 10-9로 채점하여 제재를 받았다.

공식 결과는 3-2인데, 왜 J5는 제재를 받지 않는가?

•J5는 "명백한" 라운드를 올바르게 채점했다. 나머지 모든 라운드는 "오픈(Open)"으로 규정되었다.

•Rd 3 – Round is defined as 9-10 "Obvious". J1 scored 10-9 resulting in a sanction.

The official result is a 3 – 2 split, why does J5 not receive a sanction as well?

•J5 scored the "obvious" round correctly. All other rounds were defined as "open".

Video Bout Review

경기 영상 리뷰



- The R&J Lounge will have at least 1 laptop to access all bouts from the previous day's sessions.
- R&Js might be asked to review a particular bout to assess their performance.
- R&Js are advised to take advantage of the material available to help better their performance.
- R&Js will be required to review videos on bouts where sanctions apply.

- RJ 라운지에는 전날 세션의 모든 경기를 볼 수 있는 노트북이 최소 1대 마련된다.
- RJ는 자신의 수행 능력을 평가받기 위해 특정 경기를 리뷰하라는 요청을 받을 수 있다.
- RJ는 수행 능력 향상을 위해 제공되는 자료를 적극 활용할 것을 권장한다.
- RJ는 제재가 적용된 경기의 영상을 반드시 리뷰해야 한다.

R&J EVALUATION SYSTEM

R&J 평가 시스템

CONDUCT

행동 평가

R&Js are not only being evaluated in and around the ring, but throughout the competition. Here are a few things the evaluators will use to determine a conduct score:

- Behavior
- Timeliness
- Cleanliness
- Uniform presentation
- Response to feedback
- Co-operation

RJ는 링 안팎에서만 평가받는 것이 아니라 대회 전 기간에 걸쳐 평가받는다. 평가자는 품행 점수를 정할 때 다음과 같은 사항을 활용한다.

- 행동 (Behavior)
- 시간 준수 (Timeliness)
- 청결 (Cleanliness)
- 복장 상태 (Uniform presentation)
- 피드백에 대한 반응 (Response to feedback)
- 협조 (Co-operation)

OVERVIEW OF KEY RULES

주요 경기규칙 안내

STANDARDIZE

표준화

■ What will we standardize:

- How we use the **Scoring Criteria** as Judges
- How to administer **Cautions** as Referees
- How to administer **Warnings** as Referees
- What steps the Timekeeper will take in the event of certain situations
- We will also define and provide consistency when dealing with fouls
 - ✓ Minor fouls
 - ✓ Major fouls
 - ✓ Flagrant fouls

■ 무엇을 표준화할 것인가?

- 저지의 채점 기준 적용 방법
- 레프리의 주의(Caution) 부여 방법
- 레프리의 경고(Warning) 부여 방법
- 특정 상황 발생 시 타임키퍼의 조치 절차
- 파울(반칙)의 유형을 정의하고, 처리 기준을 일관되게 적용
 - ✓ 경미한 파울(반칙)
 - ✓ 주요 파울(반칙)
 - ✓ 악의적 파울(반칙)

MIXED ZONE



2 RINGS



COMPULSORY COUNTS ALL LEVELS (Elite, U19, U17)

전 연령 및 등급 공통 의무 카운트

- A maximum of three (3) eight (8) counts will be given in one (1) round.
- A maximum of four (4) eight (8) counts will apply in one (1) bout.
- A count caused by a harm foul (Low Blow, slapping etc.) shall not be considered in the compulsory count limits.

Note: Referees, this is important to remember and give a Caution if the 8 Count is due to a foul.

- 한 라운드에서 부여할 수 있는 에이트 카운트(8카운트)는 최대 3회이다.
- 한 경기에서 부여할 수 있는 에이트 카운트는 최대 4회이다.
- 위해를 가하는 반칙(로블로, 손바닥으로 때리기 등)으로 인해 발생한 카운트는 의무 카운트 횟수 제한에 포함하지 않는다.

레프리 유의사항: 반드시 위 내용을 숙지하고, 반칙으로 인해 에이트 카운트가 발생한 경우 반칙을 범한 선수에게 주의(Caution)를 부여해야 한다.

GLOVES

글러브

- **10 oz**
 - all Women's Age and Weight Categories, all U17 Men's Weight Categories and
 - from the M50kg (Flyweight) to the M65kg (Welterweight) in U19 Men's Weight Categories
 - from the M50kg (Flyweight) to the M65kg (Welterweight) in Elite and U19 Men's Weight Categories
- **12 oz**
 - from the M70kg (Light Middleweight) to the M90+kg (Super Heavyweight) in U19 Men's Weight Categories
 - from the M70kg (Light Middleweight) to the M90+kg (Super Heavyweight) in U19 Men's Weight Categories

Note: Only gloves with Velcro closing systems will be used for all World Boxing Competition

- **10온스(oz)**
 - 모든 여자 연령 및 체급 및 U17 남자 모든 체급
 - U19 남자: 50kg급(플라이급)부터 65kg급(웰터급)까지
 - 엘리트 및 U19 남자: 50kg급(플라이급)부터 65kg급(웰터급)까지
- **12온스(oz)**
 - U19 남자: 70kg급(라이트미들급)부터 +90kg급(슈퍼헤비급)까지
 - U19 남자: 70kg급(라이트미들급)부터 +90kg급(슈퍼헤비급)까지

유의사항: 모든 World Boxing 대회에서는 벨크로(찍찍이) 여밈 방식의 글러브만 사용한다.

AGE CLASSIFICATION OF BOXERS

복싱선수의 연령 구분

- **Age of Elite Boxers:** 19 to 40 yrs. old – 3 min rounds
- **Age of U-19 Boxers:** 17 to 18 yrs. Old – 3 min rounds
- **Age of U-17 Boxers:** 15 to 16 yrs. Old – 2 min rounds
- **Age of U-15 Boxers:** 13 to 14 yrs. old – Regulated by the Confederation and/or NF
- **Age of Master Boxers:** 40+ yrs. Old – Regulated by the Confederation and/or NF

Note: The age of a Boxer is determined using their calendar year of birth.

The duration of the rounds is:

- Three (3) minutes for Elite and U19 Age Category Competitions, and
- Two (2) minutes for U17 Age Category Competitions

The duration of the rest periods between rounds is one (1) minute for all Competitions.

- **엘리트:** 19~40세 — 라운드당 3분
- **U19:** 17~18세 — 라운드당 3분
- **U17:** 15~16세 — 라운드당 2분
- **U15:** 13~14세 — 대륙연맹 및/또는 국가연맹(NF)의 규정에 따름
- **마스터:** 40세 초과 — 대륙연맹 및/또는 국가연맹(NF)의 규정에 따름

유의사항: 선수의 연령은 출생연도를 기준으로 산정한다.

라운드 경기 시간

- **엘리트 및 U19 대회:** 라운드당 3분
 - **U17 대회:** 라운드당 2분
- 모든 대회의 라운드 간 휴식 시간은 1분이다.

WEIGH-INS

계체량

- Male officials shall only weigh-in Male Boxers!
- Female officials shall only weigh-in Female Boxers!

NO EXCEPTIONS, UNDER NO CIRCUMSTANCES

Remember: Boxers under the age of 18 CANNOT weigh-in naked.

- 남성 임원은 남자 선수의 계체만 담당해야 한다.
- 여성 임원은 여자 선수의 계체만 담당해야 한다.

어떠한 상황에서도 예외는 없다.

유의사항: 18세 미만 선수는 나체로 계체할 수 없다.

SCORING CRITERIA

채점 기준

JUDGING

SCORING CRITERIA

채점 기준

1. Number of scoring blows on the target area;
유효 타격 부위에 적중한 득점 타격의 수
2. Technical and tactical superiority;
기술적 및 전술적 우위
3. Competitiveness.
경기 적극성 및 승부 의지(경쟁력)

SCORING CRITERIA

채점 기준

What does a Quality Blow mean?

Legal Blow Criteria:

1. The blow must connect cleanly in the correct area of body.
2. The blow must have the weight of body or shoulder.
3. The blow must connect with the knuckle surface of glove.
4. The blow must connect without infringing a rule
5. The Judge must have clear vision of the punch.

- Quantity of these blows should be considered as the most important factor.
- When the quantity of the blows are very close to equal, the quality of the blows may decide the winner of the round.

질적으로 우수한 타격(Quality Blow)이란?

정당한 타격의 기준

1. 타격은 신체의 유효 타격 부위에 정확하고 명확하게 적중해야 한다.
2. 타격에는 몸 또는 어깨의 체중이 실려야 한다.
3. 글러브의 너클 부분(주먹 관절 부위)으로 적중해야 한다.
4. 규정을 위반하지 않고 적중해야 한다.
5. 저지가 해당 펀치를 명확하게 볼 수 있어야 한다.

이러한 타격의 수를 가장 중요한 요소로 고려해야 한다.
타격의 수가 거의 같을 경우, 타격의 질이 해당 라운드의 승자를 결정할 수 있다.

SCORING CRITERIA

채점 기준

What does Technique and Tactic mean?

- Controlling the round with a combination of attack and defense; Effective Aggression;
- Boxer who dictates the pace of the action, forcing the opponent into a reactive position;
- Controlling positioning and movement in the ring (lateral movement);
- Disrupting opponent's rhythm;
- Neutralizes opponent's style (slugger vs. boxer, southpaw vs. orthodox) by cuts off the ring, works opponent into a corner, etc.
- Avoiding blows through effective defence, such as blocking, slipping, weaving, parrying, or footwork.

When the quantity and quality of the scoring blows is very close to equal, the winner of the round is decided on technical and tactical superiority.

기술과 전술이란 무엇인가?

- 공격과 방어를 조합하여 라운드를 주도하는 것
- 효과적인 공격 적극성
- 경기의 속도와 흐름을 주도하여 상대가 대응 위주로 경기하도록 만드는 것
- 링 안에서 위치와 움직임을 통제하는 것(좌우 이동)
- 상대의 리듬을 무너뜨리는 것
- 상대의 이동 경로를 차단하거나 코너로 몰아넣는 등의 방법으로 상대의 경기 스타일을 무력화하는 것(강타형 대 기술형, 사우스포 대 오소독스 등)
- 블로킹, 슬리핑, 위빙, 패링 또는 풋워크 등 효과적인 방어로 상대의 타격을 피하는 것

득점 타격의 수와 질이 거의 같을 경우, 기술적·전술적 우위를 기준으로 해당 라운드의 승자를 결정한다.

SCORING CRITERIA

채점 기준

What does Technique and Tactics mean?

What should NOT Be considered?

- Remember that running and holding is a tactic of self-defense, but not boxing defense.
- Holding is a deterrent to impede the tactics of a good boxer and an infringement of the rules.
- Pushing the opponent is another tactic but as we know that is also a foul.

**When a Foul becomes a Tactic,
it is in the Referees Duties to create a level playing field.**

기술과 전술이란 무엇인가?

기술·전술 평가에 포함해서는 안 되는 것은?

- 도망가거나 상대를 붙잡는 행위는 자기방어 수단일 수 있으나, 복싱의 방어 기술은 아니라는 점을 기억해야 한다.
- 홀딩은 우수한 선수의 전술 구사를 방해하는 행위이며, 규정 위반이다.
- 상대를 미는 행위도 하나의 전술로 사용될 수 있으나, 이 역시 반칙이다.

**반칙이 전술로 사용될 경우, 공정한 경기 여건을 조성하는 것은
레프리의 의무이다.**

Scoring Criteria

채점 기준

Competitiveness

What does Competitiveness mean?

- Boxer who demonstrates continuous initiative;
- Active engagement;
- Clear intention to win
- Remember – A Boxer who is advancing forward alone is not necessarily indicating superior competitiveness.

When the quantity and quality of the scoring blows are very close to equal, and neither Boxer shows clear technical or tactical superiority, competitiveness becomes the deciding factor in determining the winner of the round.

경기 적극성 및 승부 의지

경기 적극성 및 승부 의지란 무엇인가?

- 지속적으로 주도적인 경기 태도를 보이는 것
- 적극적으로 공방에 참여하는 것
- 명확한 승리 의지를 보이는 것
- 단순히 앞으로 전진하는 것만으로 경기 적극성이 더 우수하다고 볼 수는 없다는 점을 기억해야 한다.

득점 타격의 수와 질이 거의 같고, 어느 선수도 명확한 기술적·전술적 우위를 보이지 않는 경우, 경기 적극성 및 승부 의지가 해당 라운드의 승자를 결정하는 요소가 된다.

SCORING SUMMARY PHRASE

채점 기준 요약

When looking at the Scoring Criteria, first one is the most important,

채점 기준 중 가장 중요한 것은 첫 번째 기준

“Number of scoring blows in the target area”

유효 타격 부위에 적중한 득점 타격 수

When the quantity and quality of scoring blows are very close to equal, the second criteria will be used in determining the winner of the round,

득점 타격의 수와 질이 거의 같은 경우, 두 번째 기준으로
라운드의 승자를 결정한다

“Technical and tactical superiority”

기술적 및 전술적 우위

When the quantity and quality of the scoring blows are very close to equal, and neither Boxer shows clear technical or tactical superiority, then the third criteria will be used in determining the winner of the round,

득점 타격의 수와 질이 거의 같고, 어느 선수도 명확한 기술적·전술적
우위를 보이지 않는 경우, 세 번째 기준으로 해당 라운드의 승자를
결정한다

“Competitiveness”

경기 적극성 및 승부 의지

JUDGES

저지

Point Allocations:

10-9 = Close Round

- The difference in quantity of blows is not large
- Evenly matched and quality is used to determine the winner
- Evenly matched in quantity and quality, and one of the other 2 criteria are used to determine a winner
- May be determined close with a knockdown or standing 8-count.

10-8 = Clear Winner

- There is a clear winner due to the big difference in number of quantity blows scored.
- There is a clear winner with smaller difference in number of quantity blows scored but may also include a knockdown or standing 8-count.

10-7 = Total Dominance

- One boxer is completely dominant over the other boxer in all criteria.
- There is a clear winner due to the big difference in number of quantity blows scored and may also include a knockdown or standing 8-count.

점수 부여 기준:

10-9 = 근소한 우위

- 득점 타격 수의 차이가 크지 않은 경우
- 득점 타격 수가 비슷하여 타격의 질로 승자를 결정하는 경우
- 득점 타격의 수와 질이 비슷하여 나머지 두 가지 기준 중 하나로 승자를 결정하는 경우
- 녹다운 또는 스탠딩 에이트 카운트가 발생하더라도 근소한 우위로 판단할 수 있다

10-8 = 명확한 우위

- 득점 타격 수에 큰 차이가 있어 승자가 명확한 경우
- 득점 타격 수의 차이가 비교적 작더라도 승자가 명확하며, 녹다운 또는 스탠딩 에이트 카운트가 동반될 수 있는 경우

10-7 = 완전한 지배

- 한 선수가 모든 채점 기준에서 상대를 완전히 압도하는 경우
- 득점 타격 수에 큰 차이가 있어 승자가 명확하며, 녹다운 또는 스탠딩 에이트 카운트가 동반될 수 있는 경우

Judges

Example 1 – Tied Bout (동점경기)

	RED		BLUE
R1	10	X	8
R2	9	X	10
R3	9	X	10
	<hr/> 28	X	<hr/> 28

Coaches and boxers want consistency in how the winner is determined in a 'tie'. In this example blue wins 2 rounds to one.

However, what is important is that the blue corner is coming back stronger and wins the last round.

Rule of thumb!!

지도자와 선수들은 동점 상황에서 승자를 결정하는 방식에 일관성이 있기를 원한다. 이 사례에서는 청코너 선수가 세 라운드 중 두 라운드를 이겼다.

그러나 중요한 점은 청코너 선수가 더욱 강한 경기력으로 반격하며 마지막 라운드를 이겼다는 것이다.

판단의 기본 지침!!

JUDGES

Example 2 – Tied Bout

(동점경기)

	RED		BLUE
R1	9	X	10
R2	9	X	10
R3	10	X	8
	28	X	28

This example is more complex.

In this example blue wins 2 “Close” rounds.

Consider the red corner is coming back stronger and “Clearly” wins the last round.

Rule of thumb!

이 사례는 좀 더 복잡하다.

이 사례에서는 청코너 선수가 두 라운드를 근소한 우위로 이겼다.

홍코너 선수가 더욱 강한 경기력으로 반격하여 마지막 라운드를 **명확한** 우위로 이겼다는 점을 고려해야 한다.

판단의 기본 지침!

Judges

Example 3 – Tied Bout (동점경기)

	Red		Blue
R1	10	X	9
R2	10	X	9
R3	9	X	10
	29	X	28
W	-1	X	0
	28	X	28

Who is the winner: 승자는 누구인가?

- The boxer who is leading on their raw score

감점 전 합계 점수에서 앞선 선수



WINNER!

이 사례에서는 **홍코너** 선수가 승자이다.

Judges

Example 4 – Tied Bout (동점경기)

	RED		BLUE
R1	10	X	9
R2	8	X	10
R3	10	X	9
	<hr/> 28	X	<hr/> 28

Who is the Winner? 승자는 누구인가?

In this example, either Red or Blue is correct. The Judge must decide.

이 사례에서는 홍코너 또는 청코너 어느 쪽을 승자로 선택해도 맞다. 저지가 판단하여 결정해야 한다.

JUDGING TIPS

저지 유의사항

- Do not allow the crowd to influence your Judging
- Do not allow the Coaches to influence your Judging
Especially Judge #1 with Red Corner, and Judge #4 with Blue Corner
- Do not allow anything to influence you: fellow R/J, neighboring NF, etc.
- Remember that you only see **Red and Blue**
- Do not retaliate against your fellow R/J's for scoring against your NF
- Do not encourage any fellow R/J to have favoritism to your NF
- Break up the Round into three parts: Minute 1, 2, 3
- Be careful with your movements after the round is over (look down)
- Consulting of the Judges, you must be alert to assist the Referee
- Review your Judging results daily

- 관중이 자신의 채점에 영향을 미치지 않도록 한다.
- 코치가 자신의 채점에 영향을 미치지 않도록 한다.
특히 홍코너 쪽의 1번 저지와 청코너 쪽의 4번 저지는 주의한다.
- 동료 레프리·저지, 인접 국가의 연맹 등 어떠한 외부 요인에도 영향을 받지 않도록 한다.
- 오직 홍코너와 청코너만 보고 판단한다는 점을 기억한다.
- 자국 선수에게 불리하게 채점했다는 이유로 동료 레프리·저지에게 보복하지 않는다.
- 동료 레프리·저지에게 자국 선수를 편파적으로 채점하도록 유도하지 않는다.
- 라운드를 1분, 2분, 3분의 세 구간으로 나누어 평가한다.
- 라운드 종료 후 자신의 움직임에 주의한다. (시선은 아래로 향한다.)
- 레프리가 저지의 의견을 구할 때 도움을 줄 수 있도록 항상 주의를 기울인다.
- 매일 자신의 채점 결과를 검토한다.

JUDGES

저지

Reminders for Judges:

- One exchange of punches can sometimes make the difference in a close round.
- When the round starts, both boxer's scores are equal.
- The results of their actions against each other will determine a winner one round at a time. **(every bout is different, and it tells a story)**
- Remember that every match is as important as a championship match to somebody.
- Remember that the Referee **protects the safety of the boxer**, and your competent judging will **protect the career of the boxer**.

저지가 기억해야 할 사항:

- 접전인 라운드에서는 단 한 차례의 펀치 교환이 승패를 가를 수 있다.
- 라운드가 시작될 때 두 선수의 점수는 동등하다.
- 두 선수가 서로를 상대로 펼친 경기 내용에 따라 각 라운드의 승자를 결정한다.
(모든 경기는 서로 다르며, 저마다의 이야기를 담고 있다.)
- 누군가에게는 모든 경기가 챔피언십 경기만큼 중요하다는 점을 기억한다.
- 레프리는 **선수의 안전을 보호**하고, 저지의 정확하고 유능한 채점은 **선수의 경력을 보호**한다는 점을 기억한다.

SCORING SYSTEM

채점 시스템

SCORING SYSTEM

채점 시스템

Electronic System

All five (5) scores will be utilized.

Manual Scoring System

- If the Scoring System becomes defective, the Referee will collect all five (5) Judges' score cards and hand them to the DTD after each round.

At the end of the last round, each Judge will be asked to address the question at the bottom of the Manual Scorecard:

▶ *“In case of a Tie, my preference is (to be filled at the end of the bout only)”*

- In the box indicating “Winner”, the Judge should mark with a check mark in the **Red** or **Blue** box, who in his/her opinion should be declared the winner if the bout should end in a Tie. This is to be done only after the final round and final scorecard.

전자 채점 시스템

저지 5명 전원의 점수를 사용합니다.

수기 채점 시스템

- 채점 시스템에 고장이 발생한 경우, 레프리는 매 라운드 종료 후 저지 5명 전원의 채점표를 수거하여 부기술대표(DTD)에게 전달해야 함

최종 라운드 종료 후, 각 저지는 수기 채점표 하단의 다음 항목 작성.

동점일 경우, “내가 승자로 선택하는 선수는: (경기 종료 후에만 작성)”

- 저지는 경기가 동점으로 끝날 경우 본인이 승자로 판단하는 선수를 표시하기 위해, ‘승자(Winner)’ 항목의 홍색(Red) 또는 청색(Blue) 칸에 체크 표시 해야 하며 이 항목은 반드시 최종 라운드가 종료되고 최종 채점표를 작성한 후에만 기입해야 한다.



MANUAL SCORE CARD

저지 스코어 카드

WORLD BOXING

Judge Score Card

Date:

Bout Number:

Competition:

Judge Name:

Judge Country Code:

Judge Number:

RED

BLUE

Round Score

Round Number

Round Score

In case of a Tie, my preference is (to be filled at the end of the bout only):

WINNER

Signature of the Judge:

WORLD BOXING

저지 채점표

날짜:

경기 번호:

대회명:

저지 성명:

저지 국가 코드:

저지 번호:

홍코너

청코너

라운드 점수

라운드 번호

라운드 점수

동점 시 선택한 승자 (경기 종료 후에만 기입):

승자

저지 서명:

TIE BREAKER

타이 브레이크(동점)

Summary of scorecards that need Tiebreaker

- One (1) Judge has even scores, and the total scores of the other four(4) Judges are evenly split; or
- Two (2) Judges have even scores and the other three (3) Judges do not score unanimously; or
- Three (3) or more Judges have even scores.

동점 판정(타이브레이커)이 필요한 채점 결과 요약

- 저지 1명의 총점이 동점이고, 나머지 4명의 승자 판정이 2 대 2로 나뉜 경우
- 저지 2명의 총점이 동점이고, 나머지 3명의 승자 판정이 만장일치가 아닌 경우
- 저지 3명 이상의 총점이 동점인 경우

DECISIONS

판정

- Win on Points – WP
- Referee Stops Contest - RSC
- Referee Stops Contest Injury – RSC-I
- Abandon - ABD
- Disqualification – DSQ
- Disqualification for Unsportsmanlike Behavior - DQB
- Knockout – KO
- Walkover – WO
- Double KO – DKO
- Extraordinary Rescheduling

DECISIONS

판정

Win on Points – WP:

- At the end of a bout, the winner shall be determined based on the total score of the Judges.

Unanimous Decision:

- All five (5) Judges appoint the same Boxer as the winner of the bout.

Split Decision utilizing three (3) Judges:

- Three (3) Judges appoint the same Boxer as the winner and the other two (2) Judges either appoints the other Boxer as the winner or a draw or
- Four (4) Judges appoint one (1) Boxer as the winner and the other Judge either appoints the other Boxer as a winner or the Bout to be a draw.

판정승 (Win on Points – WP):

- 경기 종료 후, 저지들의 총점을 기준으로 승자를 결정한다.

전원일치 판정 (Unanimous Decision):

- 저지 5명 전원이 동일한 선수를 경기의 승자로 판정한 경우이다.

분할 판정 (Split Decision):

- 저지 3명이 동일한 선수를 승자로 판정하고, 나머지 2명은 상대 선수를 승자로 판정하거나 동점으로 채점한 경우,
또는
- 저지 4명이 동일한 선수를 승자로 판정하고, 나머지 1명은 상대 선수를 승자로 판정하거나 동점으로 채점한 경우이다.

DECISIONS

판정

Winner on Points – WP:

- When an Injury is caused by an unintentional foul at any stage of the bout and the boxer cannot continue.
- When both Boxers are injured at the same time and cannot continue (the above procedure applies).
- When a bout is terminated after the end of the 1st round, due to a situation that is out of the Boxer's or Referee's control (destruction of the ring, lighting failure or other similar unforeseen circumstances) .
- When a double-Knockout occurs during a final bout of a competition.

The round in which the Bout is stopped will be scored, even if it is a partial round.

판정승 (Winner on Points – WP):

- 경기 중 어느 시점이든 비고의적 반칙으로 부상이 발생하여 선수가 경기를 계속할 수 없는 경우, **판정으로 승자를 결정한다.**
- 두 선수가 동시에 부상을 입어 경기를 계속할 수 없는 경우, 위와 동일한 절차를 적용한다.
- **1라운드 종료 이후, 선수 또는 레프리가 통제할 수 없는 상황**(링 파손, 조명 고장 또는 이와 유사한 예기치 못한 상황)으로 경기가 중단된 경우, 판정으로 승자를 결정한다.
- 대회 결승전에서 더블 녹아웃이 발생한 경우, 판정으로 승자를 결정한다.

경기가 중단된 라운드는 끝까지 진행되지 않았더라도 채점한다.

DECISIONS

판정

Referee Stops Contest (RSC):

- Outclassed
- Unfit to continue after 8-count
- Fails to resume boxing after the 1-minute rest period
- Knocked out of the Ring (30 seconds)
- Doctor's advice to stop the bout
- Three (3) knockdowns in one (1) round, four (4) in one bout.

(ALL Divisions at all Levels)

레프리 경기 중단(Referee Stops Contest – RSC):

- 선수 간 기량 차이가 현저한 경우
- 8카운트 이후 선수가 경기를 계속할 수 없는 상태인 경우
- 1분간의 휴식 후 경기를 재개하지 못하는 경우
- 타격으로 링 밖으로 떨어진 선수가 30초 이내에 링으로 복귀하지 못하는 경우
- 의사가 경기 종단을 권고하는 경우
- 한 라운드에서 3회 또는 한 경기에서 4회의 다운이 발생한 경우

(모든 연령에서 같은 기준으로 적용한다.)

DECISIONS

판정

Referee Stops Contest – Injury (RSC-I):

- If a Boxer, in the opinion of the Referee and/or advice of the Doctor is unfit to continue because of a sustained or increased **injury from correct punches**.
- If a Boxer becomes incapable of continuing to compete **without receiving punches(ankle, shoulder, knee)**.
- If a Boxer cannot continue after a Low Blow (90 seconds).

부상에 따른 레프리 경기 중단 (Referee Stops Contest – Injury, RSC-I):

- 정당한 타격으로 부상이 발생하거나 악화되어, 레프리의 판단 및/또는 의사의 권고에 따라 선수가 경기를 계속할 수 없는 상태인 경우
- 타격을 받지 않았음에도 부상(발목, 어깨, 무릎 등)으로 경기를 계속할 수 없게 된 경우
- 로우블로우(Low Blow)를 받은 후 90초의 회복 시간이 지나도 경기를 계속할 수 없는 경우

DECISIONS

판정

Abandon (ABD):

- If a Boxer retires voluntarily during a bout,
- If a Coach decides to retire but not while the Referee is giving an 8-count,
- If a Coach clearly indicated, during the rest period, the decision not to resume,
- In the event a Boxer loses a contact lens and cannot continue.

경기 포기(Abandon – ABD):

- 선수가 경기 중 자발적으로 경기를 포기한 경우
- 코치가 경기 포기를 결정한 경우. 단, 레프리가 8카운트를 진행하는 동안에는 경기 포기를 할 수 없다.
- 코치가 휴식 시간 중 경기를 재개하지 않겠다는 의사를 명확히 표시한 경우
- 선수가 콘택트렌즈를 분실하여 경기를 계속할 수 없는 경우

DECISIONS

판정

Disqualification – DSQ:

- An intentional foul causes an injury to a Boxer and the fouled and injured boxer cannot continue because of the injury sustained from the intentional foul.
- The third warning will automatically disqualify the boxer.
- If both boxers are disqualified, both boxer lose the bout by **BDSQ**.

실격 (Disqualification – DSQ):

- 고의적 반칙으로 상대 선수에게 부상이 발생하고, 해당 선수가 그 부상으로 경기를 계속할 수 없는 경우, 반칙을 범한 선수를 실격 처리한다
- 선수가 세 번째 경고(Warning)를 받으면 자동으로 실격 처리한다.
- 두 선수가 모두 실격된 경우, 양 선수 실격(BDSQ)으로 처리하며 두 선수 모두 해당 경기에서 패한 것으로 한다.

DECISIONS

판정

Disqualification for Unsportsmanlike Behaviour – DQB:

- A Boxer can be disqualified for unsportsmanlike behaviour, such as assaulting or acting aggressively towards a Referee, Judge, Technical Delegate, Team Member, opponent or other.
- The Referee will declare the winner by **DSQ** and only the Technical Delegate will have the authority to change the decision to **DQB**.

비신사적 행위에 따른 실격(Disqualification for Unsportsmanlike Behaviour – DQB):

- 선수가 레프리, 저지, 기술대표, 팀 구성원, 상대 선수 또는 그 밖의 사람을 폭행하거나 공격적인 행동을 하는 등 비신사적 행위를 한 경우, 해당 선수를 실격 처리할 수 있다.
- 레프리는 **실격(DSQ)에 의한 승자**를 선언하며, 해당 판정을 비신사적 행위에 따른 실격(DQB)으로 변경할 권한은 기술대표(Technical Delegate)에게만 있다.

DECISIONS

판정

Knockout – KO:

- After a Knock-Down, if the Referee reaches the count of ten (10), the Boxer will have lost the bout by **KO**.
- If the Referee suspends the count and summons the Ringside Doctor in the ring when a boxer is down before the boxer is counted out to ten (10), **KO**.
- In the case a Double KO (DKO) occurs, both Boxers will lose the Bout by DKO.
- If a DKO occurs during a final, the decision of Winner on Points (WP) of these rules will apply.

녹아웃(Knockout – KO):

- 다운 후 레프리가 **10카운트**에 도달하면, 해당 선수는 **녹아웃(KO)으로 패한다.**
- 선수가 다운된 상태에서 레프리가 10카운트에 도달하기 전에 카운트를 중단하고 링사이드 의사를 링 안으로 호출한 경우, 해당 선수는 **녹아웃(KO)으로 패한다.**
- 더블 녹아웃(DKO)이 발생한 경우, 두 선수 모두 DKO로 패한다.
- 단, 결승전에서 더블 녹아웃(DKO)이 발생한 경우에는 본 규정의 **판정승(WP)** 규정을 적용한다.

DECISIONS

판정

Walkover – WO:

- When a Boxer is present in the ring fully attired for boxing and the Boxer's opponent fails to appear after having been called out by they public address system, bell sounded and after one (1) minute has elapsed, the bell sounded to end the allotted time. The boxer will win by **WO**,
- If a boxer fails the medical examination or daily weigh-in, the opponent wins by WO,
- If a bout does not take place due to BDSQ or DKO, the opponent in the next round is declared the winner by WO.

In case the Technical Delegate knows in advance that a boxer will not be present, he/she must cancel the procedure mentioned in the first bullet point and the Announcer will announce the official result to the public.

부전승 (Walkover – WO):

- 한 선수가 경기 복장을 완전히 갖추고 링에 입장한 상태에서 상대 선수가 장내방송으로 호명된 후에도 나타나지 않는 경우, 벨을 울려 1분간의 대기 시간을 시작한다. 1분이 경과하면 다시 벨을 울려 대기 시간의 종료를 알리고, 링에 입장한 선수의 **부전승(WO)**을 선언한다.
- 선수가 의학검사 또는 일일 체계를 통과하지 못한 경우, 상대 선수의 **부전승(WO)**으로 처리한다.
- 양 선수 실격(BDSQ) 또는 더블 녹아웃(DKO)으로 인해 다음 라운드의 경기가 성립되지 않는 경우, 다음 라운드의 상대 선수에게 **부전승(WO)**을 선언한다.

기술대표가 선수의 불참을 사전에 알고 있는 경우에는 첫 번째 항목의 절차를 생략해야 하며, 장내 아나운서가 관중에게 공식 결과를 발표한다.

DECISIONS

판정

Extraordinary Rescheduling

The bout may be terminated by the Referee due to an event that is out of the Boxer's or the Referee's control, such as

- Destruction of the ring,
- Failure of the lighting supply,
- Forces of nature and
- Similar unforeseen conditions.

In such circumstances, if it occurs before the end of the first round, the Bout will be terminated. The Bout will then have to be rescheduled by the TD preferably the same day at the end of the competition schedule.

예외적 상황에 따른 경기 일정 재조정:

선수 또는 레프리가 통제할 수 없는 다음과 같은 상황이 발생한 경우, 레프리는 경기를 중단할 수 있다.

- 링 파손
- 조명 전력 공급 중단
- 자연재해
- 이와 유사한 예기치 못한 상황

이러한 상황이 1라운드 종료 전에 발생한 경우, 경기를 중단한다. 기술대표(TD)는 해당 경기의 일정을 재조정해야 하며, 가급적 **당일 경기 일정의 마지막에 실시하도록 한다.**

DECISIONS

판정

If the bout has to be stopped due to an Injury:

- By Legal Blow – RSC-I
- By Illegal Blow – Disqualification
- Unintentional Foul – Winner on Points
- Without a Punch – RSC-I

부상으로 경기를 중단해야 하는 경우:

- 정당한 타격으로 인한 부상 — RSC-I
- 반칙 타격으로 인한 부상 — 실격(DSQ)
- 비고의적 반칙으로 인한 부상 — 판정승(WP)
- 타격 없이 발생한 부상 — RSC-I



REFEREES

레프리

Referees

레프리

“It is said that a good Referee should not be seen.”

“좋은 레프리는 눈에 띄지 않아야 한다고 한다.”

즉, 불필요한 개입을 최소화하여 선수와 경기가 중심이 되도록 해야 한다는 의미이다.

REFEREES

레프리

Consider the following:

- Referees are constantly under a microscope when we make decisions.
- Referees only have a split second to make a decision.
- Referees don't have a team of officials that can help make a group decision, such as in Soccer, Basketball, Gymnastics, etc.
- Referees are going to get criticized by the crowd depending on which Boxer you caution or warn.

다음 사항을 고려해야 한다:

- 레프리의 판정은 항상 엄격한 검토의 대상이 된다.
- 레프리는 극히 짧은 순간에 결정을 내려야 한다.
- 축구, 농구, 체조 등과 달리, 레프리는 여러 심판의 도움을 받아 공동으로 결정을 내릴 수 없다.
- 어느 선수에게 주의(Caution) 또는 경고(Warning)를 주느냐에 따라 관중의 비판을 받게 된다.

REFEREES

레프리

Conclusion:

- As Referees, we must be “Expert of the Rules”
- Don’t be the “know-it-all” Referee or Judge
- We must become “Perpetual Students of our Sport”

결론:

- 레프리는 규칙에 정통한 전문가가 되어야 한다.
- 모든 것을 다 안다고 생각하는 레프리나 저지가 되어서는 안 된다.
- 우리는 복싱을 끊임없이 배우는 자세를 지녀야 한다.

REFEREES

레프리

Referees' Motto:

“I would rather stop 1000 bouts too soon, than one too late.”

레프리의 좌우명:

“단 한 경기라도 너무 늦게 중단하느니, 차라리 천 경기를 너무 일찍 중단하겠다.”

REFEREES

레프리

Duties of the Referee:

- Primary concern of both Boxers throughout the bout.
- Ensure competition rules and fair play are observed by both boxers.
- Maintain control of the bout at all stages.
- Protect overmatched Boxer from receiving undue punishment.
- Exit the ring, only after the decision has been announced and Boxers have exited.

레프리의 임무:

- 경기 내내 **두 선수의 안전을 최우선으로 고려한다.**
- 두 선수가 경기규칙과 페어플레이 원칙을 준수하도록 한다.
- 경기의 모든 단계에서 통제력을 유지한다.
- 기량이 열세인 선수가 과도한 타격을 받지 않도록 보호한다.
- **경기 결과가 발표되고 두 선수가 링에서 퇴장한 후에만** 링에서 퇴장한다.

Check boxer in corner(코너에서 선수 확인):

- Short and to the point 확인 절차는 간결하게 진행하고 핵심 사항만 점검
- Check mouthpiece 마우스피스 확인
- Check cup (do not touch boxer) 낭심보호대 확인(선수 신체에 접촉X)
- Check headgear 헤드기어 확인
- Check gloves and sizes 글러브 및 규격 확인
- Bout Specific Concerns 해당경기에서 특별히 유의해야 할 사항 확인



PRE-BOUT INSTRUCTIONS

경기 전 지시사항

- Must standardize what we say.
- Use key words along with hand signals.
 - “Head Up” and demonstrate
 - “No hitting in the back of the head” - Confirm with both Boxers
 - “No Holding” and demonstrate
 - “Establish waistline”

The Pre-Bout instructions should be short and to the point.
Remember that they should be very clear to the Boxer.

- 선수에게 전달하는 지시 문구를 표준화해야 한다.
- 핵심 구령과 수신호를 함께 사용한다.
 - “고개를 들어라(Head Up)” — 동작으로 시범 보여야 함
 - “후두부를 가격하지 마라(No hitting in the back of the head)”
 - 두 선수 모두 이해했는지 확인 필수
 - “잡지 마라(No Holding)” — 동작으로 시범 보여야 함
 - “허리선을 명확히 지정”

경기 전 지시는 간결하고 핵심적이어야 하며,
선수가 명확히 이해할 수 있도록 전달해야 한다.



Proper Procedure to start the Bout:

- Right to check the Judges – ready signal not required.
- Right to check the Ringside Doctors – ready signal not required.
- Signal the DTD if allowed to start the bout.
- Signal to the Timekeeper to sound the gong and start the bout.

경기 시작을 위한 올바른 절차

- 오른쪽을 보며 저지들을 확인한다. 별도의 준비 완료 신호는 필요하지 않다.
- 오른쪽을 보며 링사이드 의사들을 확인한다. 별도의 준비 완료 신호는 필요하지 않다.
- 부기술대표(DTD)에게 경기 시작 가능 여부를 확인하는 신호를 보낸다.
- 타임키퍼에게 공을 울려 경기를 시작하도록 신호를 보낸다.



REFEREES

레프리

During the Bout:

Movement and Positioning

- Natural, easy, calm and must be decisive.
- Stay alert and on your toes.
- Position yourself in a “V” angle with your Boxers.
- Strive for the right distance between yourself and the Boxers.
- Shortening your distance when:
 - Difficult and tough bouts and a lot of infighting tactics
 - Ability of one Boxer is in doubt
 - Boxers moving towards/fighting on the ropes
 - There is a good deal of noise
 - Sound signaling that 10 seconds are left in the round

경기 중:

이동 및 위치 선정:

- 자연스럽게 편안하며 침착하게 움직이되, 단호하게 행동한다.
- 항상 주의를 기울이고 발끝에 체중을 실어 즉시 움직일 수 있도록 한다.
- 두 선수와 ‘V’자 구도를 이루는 위치를 유지한다.
- 선수들과 적절한 거리를 유지하도록 한다.
- 다음의 경우에는 선수들과의 거리를 좁힌다.
 - 경기 운영이 어렵고 치열하며, 근접전 전술이 많이 사용되는 경우
 - 한 선수의 경기 수행 능력이 의심되는 경우
 - 선수들이 로프 쪽으로 이동하거나 로프에서 공방을 벌이는 경우
 - 주변 소음이 심한 경우
 - 라운드 종료 10초 전 신호가 울리는 경우

REFEREES

레프리

Movement and Positioning:

- A greater distance affords you a better view and helps you not get in the way (but be careful not to be too far away).
- Stay on the dominant or “open” side (ex. Southpaws).
- Positioning when both Boxers are of the same stance.
— You can work both sides
- If one of the Boxers appears to be fatigued or weak, work that open side whenever possible.
- You should follow the flow of the Boxers, and not a haphazard movement without direction. The goal of your movements is to put you into the best position to control the action in the ring.
- Do not move with your back in a hunched-up position

STAND TALL!

이동 및 위치 선정:

- 선수들과 거리를 넓히면 시야를 더 잘 확보하고 경기 진행에 방해가 되지 않도록 할 수 있다. 다만, 지나치게 멀리 떨어지지 않도록 주의한다.
- 우세한 쪽 또는 ‘열린 쪽(open side)’에 위치한다(예: 사우스포 선수).
- 두 선수가 같은 스탠스를 취하는 경우에는 양쪽에서 위치를 잡고 움직일 수 있다.
- 한 선수가 지치거나 약해진 모습을 보이면, 가능한 한 해당 선수의 열린 쪽에서 움직인다.
- 방향 없이 무작위로 움직이지 않고, 선수들의 움직임과 흐름을 따라 이동한다. 이동의 목적은 링 안의 경기 상황을 통제하기에 가장 적합한 위치를 확보하는 데 있다.
- 등을 구부린 자세로 움직이지 않는다.

허리를 펴고 똑바로 선다!

REFEREES

레프리

Movement and Positioning:

- Avoid positioning yourself in the corners or ropes.
- Avoid positioning yourself behind the Boxers.
 - and never say “Break” or “Stop” when behind the boxers
- Avoid moving behind Boxers when you are close to the ropes or close to the corners.
- Avoid being too far or too close to the boxers.
- Avoid walking backwards as much as possible and make sure you don't give your back to the boxers when moving away.
- If you find yourself chasing to get into the proper position, move in a direction opposite the movement of the boxers.

이동 및 위치 선정:

- 코너나 로프 쪽에 위치하지 않도록 한다.
- 선수들의 뒤쪽에 위치하지 않도록 하며, 선수들 뒤에서는 절대로 “브레이크(Break)” 또는 “스톱(Stop)”을 선언하지 않는다.
- 로프나 코너에 가까이 있을 때에는 선수들의 뒤쪽으로 이동하지 않는다.
- 선수들과의 거리가 지나치게 멀거나 가깝지 않도록 한다.
- 가능한 한 뒷걸음질을 피하고, 선수들에게서 멀어질 때에도 등을 보이지 않도록 한다.
- 적절한 위치를 잡기 위해 선수들을 뒤쫓게 되는 경우, 선수들의 이동 방향과 반대 방향으로 이동한다.

REFEREES

레프리

During Bout Movement and Positioning:

Attaining a better view of a Boxer may be necessary when:

- Boxer has an abrasion or a small cut.
- Boxer's style is creating a foul and you need to reaffirm your
▪ suspicions that a foul is being committed.
- A weaker Boxer is absorbing punishment – look at eyes and face.
- Facial expressions can sometimes tell you a Boxer wants to quit.
- Facial damage may tell you it's time to stop the bout.

경기 중 이동 및 위치 선정:

다음의 경우에는 선수를 더 잘 관찰할 수 있는 시야를 확보해야 한다.

- 선수에게 찰과상이나 작은 열상이 있는 경우
- 선수의 경기 스타일로 인해 반칙이 발생하고 있으며, 실제로 반칙을 범하고 있는지 확인해야 하는 경우
- 열세인 선수가 계속 타격을 받고 있는 경우 — 눈과 얼굴을 관찰한다.
- 선수의 표정에서 경기를 포기하려는 의사가 드러나는 경우
- 얼굴의 손상 상태가 경기 중단이 필요한 시점임을 나타내는 경우

REFEREES

레프리

During the Bout Verbal Commands:

- Must be strong and decisive –
 - Your voice can help you control the bout
 - **Weak Voice = Weak Referee**
- Avoid Yelling
- Stop, Time, Break – the voice must be stronger.
- “Box” and speaking to Boxers – voice can be a lower tone, only the Boxer needs to hear.
- Do not give the command “Break” too quickly or too often.
- “Break” command should be given when Boxers are slow in getting out of a clinch, give them time.
- At the command “Break”, insist that **both** boxers take a full step backwards and stop punching.
- Do not say “Break” if a boxer’s back is against the ropes, say Stop.

경기 중 구두 명령:

- 구령은 힘 있고 단호하게 전달해야 한다.
 - 목소리는 경기를 통제하는 데 도움이 된다.
 - **약한 목소리 = 약한 레프리**
- 고함을 지르지 않는다.
- “스톱(Stop)”, “타임(Time)”, “브레이크(Break)”는 더 강한 목소리로 전달한다.
- “박스(Box)” 구령이나 선수에게 말할 때에는 선수만 들을 수 있도록 목소리의 톤을 낮춰도 된다.
- “브레이크(Break)”를 너무 성급하게 또는 지나치게 자주 선언하지 않는다.
- 선수들이 클린치에서 벗어나는 데 지체할 때 “브레이크(Break)”를 선언하되, 스스로 벗어날 시간을 준다.
- “브레이크(Break)”를 선언하면 두 선수 모두 온전히 한 걸음씩 뒤로 물러나고 타격을 멈추도록 한다.
- 선수의 등이 로프에 닿아 있는 경우에는 “브레이크(Break)” 대신 “스톱(Stop)”을 선언한다.

REFEREES

레프리

During the Bout: Verbal Commands:

- At the command “Stop”, insist that both Boxers stop throwing punches and wait for your instructions.
- At the command “Time”, insist that both Boxers stop throwing punches and await your instructions. The command “Time” must be issued with a strong voice while demonstrating the correct hand sign for “Time” at which time the Timekeeper will also stop the clock.

경기 중 구두 명령:

- “스톱(Stop)”을 선언하면 두 선수 모두 타격을 멈추고 레프리의 지시를 기다리도록 한다.
- “타임(Time)”을 선언하면 두 선수 모두 타격을 멈추고 레프리의 지시를 기다리도록 한다. “타임(Time)”은 강한 목소리와 정확한 수신호를 함께 사용하여 선언해야 하며, 이때 타임키퍼도 경기 시간 계측을 중단한다.

REFEREES

레프리

During the Bout One Minute Rest Period:

- Full one-minute rest period belongs to the Boxer and his Team.
 - Critical for Boxers and their team, avoid interruptions
- Be aware of any “Crisis” or “Drama” in the corner.
- Make eye contact with your team
(Judges, Official in Charge, Timekeeper, Doctor)
- Tidy yourself.
- Be ready for the start of the next round.
- Make sure corners are clean before starting the next round.
- Come to the center of ring when 10 seconds remain
- Remind the Boxer’s of a foul they have committed.
 - Limit this to one foul committed by each Boxer

경기 중 1분간의 휴식 시간

- 1분의 휴식 시간 전체는 선수와 해당 팀을 위한 시간이다.
- 선수와 팀에 중요한 시간이므로 방해하지 않도록 한다.
- 코너에서 발생하는 위급 상황이나 소란에 주의를 기울인다.
- **심판 운영진**(저지, 담당 임원, 타임키퍼, 의사)과 눈을 맞춘다.
- 자신의 복장과 용모를 정돈한다.
- 다음 라운드 시작을 준비한다.
- 다음 라운드를 시작하기 전에 양쪽 코너가 깨끗이 정리되었는지 확인한다.
- 휴식 시간이 **10초 남았을 때 링 중앙으로 이동한다.**
- 선수에게 자신이 범한 반칙을 상기시킨다.
- 반칙에 대한 지적은 **선수별로 한 가지로 제한한다.**

REFEREE PROCEDURES

레프리 절차

Nose Bleeds

코피

- Small Nose Bleeds – Referee should clean
 - Correct procedure
- Bleeding profusely – take boxer to the doctor
- It is not necessary to inform the DTD what caused the nosebleed, unless it was caused by a head clash.

**Is it okay to stop a bout for nose bleeding?
Rather than the doctor?**

- **소량의 코피** — 레프리가 올바른 절차에 따라 닦아준다.
- **심한 코피** — 선수를 의사에게 데려간다.
- 머리 충돌로 발생한 경우를 제외하면, 코피의 원인을 부TD에게 알릴 필요는 없다.

의사가 아닌 레프리가 코피를 이유로 경기를 중단해도 되는가?

PROCEDURE ON CUT TREATMENT

부상 확인 및 처치 절차

- Once the referee brings a boxer to the Ringside Doctor, the doctor inspects the injury and determines one of 3 things;
 - Box
 - No box
 - Treatment and further assessment
 - If treatment is necessary, the Ringside Doctor will signal "one" with an index finger and say "one- minute treatment"
- The Referee will then signal the timekeeper to start the 1-minute countdown
- The Referee will inform the Deputy TD that the injury is being treated
- The timekeeper will signal (indicate with sound) the last 10 seconds of the 1-minute countdown
- After 1 minute, the doctor must stop treatment and decide, indicating accordingly to the referee, if the bout should continue ("box") or if it should be stopped ("no box").
- Note: The doctor does not need to use the full minute to make a decision. Any remaining time from the one minute does not carry over for an additional treatment.**

- 레프리가 선수를 링사이드 의사에게 데려가면, 의사는 부상을 확인하고 다음 세 가지 중 하나를 결정한다.
 - 경기 계속(Box)
 - 경기 중단(No box)
 - 처치 및 추가 평가
- 처치가 필요한 경우, 링사이드 의사는 검지로 1을 표시하고 1분간 처치"라고 말한다.
- 레프리는 타임키퍼에게 **1분 카운트다운을 시작하도록 신호를 보낸다.**
- 레프리는 부기술대표(Deputy TD)에게 부상을 처치 중임을 알린다.
- 타임키퍼는 1분의 처치 시간이 **10초 남았을 때 소리로 신호를 보낸다.**
- 1분이 지나면 의사는 처치를 중단하고, **경기 계속(Box)** 또는 **경기 중단(No box)** 여부를 결정하여 레프리에게 전달해야 한다.

**참고: 의사는 결정을 내리기 위해 1분 전체를 사용할 필요는 없다.
사용하지 않은 시간은 추가 처치 시간으로 이월되지 않는다.**



REFEREES

레프리

During the bout Knockdown:

- **Due to the effects of a Legal Blow:** A Boxer will be considered to be knocked down if:
 1. The boxer touches the floor with any part of the body other than the Boxer's feet.
 2. The Boxer hangs helplessly on the ropes.
 3. The Boxer is outside or partly outside the ropes.
 4. Following a hard punch, the Boxer has not fallen and is not lying on the ropes, but is in a semi-conscious state and cannot, in the opinion of the Referee, continue the bout.

경기 중 다운(Knockdown)

- **정당한 타격의 영향으로** 다음 중 하나에 해당하는 경우, 선수가 다운된 것으로 간주한다.
 1. 발 이외의 신체 부위가 바닥에 닿은 경우
 2. 무력한 상태로 로프에 매달려 있는 경우
 3. 신체의 전부 또는 일부가 로프 밖으로 나간 경우
 4. 강한 타격을 받은 후 쓰러지거나 로프에 기대어 있지는 않지만, 의식이 흐릿한 상태이며 레프리의 판단으로 경기를 계속할 수 없는 경우

REFEREES

레프리

During the bout counts following a Knockdown:

- In the case of a Knockdown, the Referee must say “Stop” and then begin to count from one (1) to eight (8) if the Boxer is fit to continue.
- If the Boxer is unfit to continue, the Referee **may** continue to 9, 10.
- If the Referee counts to 8 and stops the bout = **(RSC)**
- If the Referee counts to 10 and stops the bout = **(KO)**
- In the case of a head blow, the Referee suspends the count, waves the bout off, and calls in the doctor = **(KO)**
- If the Referee immediately calls in the Doctor = **(KO)**
- If the Referee feels counting to 8 will endanger the boxers well-being and suspends the count before reaching the count of 8=**(KO)**

경기 중 다운 후 카운트

- 다운이 발생하면 레프리는 “스톱(Stop)”을 선언한 후, 선수가 경기를 계속할 수 있는 상태인 경우 **1부터 8까지 카운트한다.**
- 선수가 경기를 계속할 수 없는 상태인 경우, 레프리는 **9, 10까지 카운트를 이어갈 수 있다.**
- 레프리가 **8까지 카운트한 후 경기를 중단하면 RSC로 처리한다.**
- 레프리가 **10까지 카운트한 후 경기를 중단하면 KO로 처리한다.**
- 머리에 타격을 받은 경우, 레프리가 카운트를 중단하고 경기 종료 수신호를 보낸 뒤 의사를 링 안으로 호출하면 **KO로 처리한다.**
- 레프리가 즉시 의사를 링 안으로 호출하면 **KO로 처리한다.**
- 레프리가 8까지 카운트하는 것이 선수의 안전을 위태롭게 한다고 판단하여 **8에 도달하기 전에 카운트를 중단하면 KO로 처리한다.**

REFEREES

레프리

During a Standing Eight Count:

- This is one of the best tools used by Amateur Boxing to protect the Boxer but it must be utilized properly – **Safety is Paramount**.
- Referee says “Stop”, and the opponent retires to the neutral corner. (Responsibility of the Opponent)
- Referee begins his count giving **full attention** to the injured Boxer.
- Referee should focus on the Boxer’s readiness and willingness to continue.
- Referee should angle his/her position to ensure he/she can see that the opponent remains in the neutral corner.
- The Referee’s hands should be always totally visible to the injured Boxer, so he/she knows what the count is

(Don’t kneel, Stand Straight!)

스탠딩 8카운트 중:

- 스탠딩 8카운트는 아마추어 복싱에서 선수를 보호하는 가장 효과적인 수단 중 하나이며, 올바르게 사용해야 한다. **선수의 안전을 최우선으로 한다.**
- 레프리가 “스톱(Stop)”을 선언하면 상대 선수는 중립 코너로 이동한다. 중립 코너로 이동할 책임은 상대 선수에게 있다.
- 레프리는 부상 선수에게 **모든 주의를 집중하며** 카운트를 시작한다.
- 선수가 경기를 계속할 준비가 되어 있는지와 계속할 의사가 있는지에 집중한다.
- 상대 선수가 중립 코너에 머물러 있는지 확인할 수 있도록 자신의 위치와 각도를 조정한다.
- 부상 선수가 현재 카운트를 알 수 있도록 레프리의 손이 항상 완전히 보이게 한다.

무릎을 꿇지 않고, 똑바로 선다!

REFEREES

레프리

Boxer knocked out of the ring:

- In the case of a Boxer` being **punched out of the ring by a legal blow**, the Boxer must be allowed thirty (30) seconds to come back into the ring, after the 8-count, without the help of anyone. In the case the Boxer is not able to come back within the above-mentioned timeframe, such Boxer will be deemed to have lost the Bout by RSC.
- Two other examples: slips on his/her own (30 seconds) or pushed out (60 seconds).
- Can anyone help the Boxer from falling out of the ring?

No one can help them back into the ring if they fall out.

선수가 링 밖으로 떨어진 경우:

- **정당한 타격으로 선수가 링 밖으로 떨어진 경우, 8카운트 후 30초 동안 누구의 도움도 받지 않고 링 안으로 복귀할 수 있도록 한다.** 해당 시간 내에 복귀하지 못하면 RSC로 패한 것으로 처리한다.
- 그 밖의 두 가지 경우에는 다음의 복귀 시간을 적용한다.
 - 선수가 스스로 미끄러져 링 밖으로 떨어진 경우: **30초**
 - 밀려서 링 밖으로 떨어진 경우: **60초**

선수가 링 밖으로 떨어지는 것을 누군가 막아주어도 되는가?

선수가 링 밖으로 떨어진 경우, 누구도 링 안으로 복귀하는 것을 도와서는 안 된다.

REFEREES

레프리

During the bout Boxer knocked down at the end of the round:

- In the case of a Boxer being knocked down at the end of any round, the Referee must continue to count until the Boxer is no longer knocked down irrespective of the end of the round.

The Timekeeper will not ring the bell until the Referee say “Box”

- Should the Referee count to ten (10), such Boxer will be deemed to have lost the Bout by KO.

The bell cannot save the Boxer.

경기 중 라운드 종료 시점에 선수가 다운된 경우:

- 어느 라운드든 종료 시점에 선수가 다운된 경우, 레프리는 라운드 종료 여부와 관계없이 선수가 다운 상태에서 벗어날 때까지 카운트를 계속해야 한다.

타임키퍼는 레프리가 “박스(Box)”를 선언할 때까지 벨을 울리지 않는다.

- 레프리가 10까지 카운트하면, 해당 선수는 KO로 패한 것으로 처리한다.

라운드 종료 벨로 선수를 구제할 수 없다

REFEREES

레프리

During the bout stopping a bout or administering a count:

- Remember that the **most important Duty of a Referee is “Safety of the Boxer”**
- If in doubt – give the count
- If in doubt – stop the bout
- If you ever leave the ring wondering “should I have given a count?” or “should I have stopped the bout?”
- The answer is **YES**, you should have!

경기 중 경기 중단 또는 카운트 실시:

- 레프리의 가장 중요한 임무는 ‘**선수의 안전**’임을 명심한다.
- 판단이 서지 않으면 카운트를 실시한다.
- 판단이 서지 않으면 경기를 중단한다.
- 링을 떠나면서 “카운트를 했어야 했는가?” 또는 “경기를 중단했어야 했는가?”라는 의문이 든다면,

답은 ‘**그렇다**’이다. 카운트를 실시하거나 경기를 중단했어야 한다!

REFEREES – CORRECT PROCEDURES

레프리 — 올바른 절차

During the bout:

- Inspection of ring if you're the first Referee of the session.
- To start a bout (signal to DTD, then to Timekeeper)
- Inspection of Boxer and his/her uniform
- Pre-Bout instructions in the center of the ring.
- To issue a Caution (Soft & Hard)
- To issue a Warning
- To disqualify a Boxer
- Basic Commands (Stop, Box, Break, Time) - Voice
- How to fill out a manual scorecard (in the event of a Tie)
- Referee picking up scorecards
- Stay with Boxer if you have to take him/her to their corner - shoe laces.

경기 중:

- 해당 세션의 첫 번째 레프리인 경우, 링을 점검한다.
- 경기를 시작할 때 부기술대표(DTD)에게 먼저 신호를 보낸 후, 타임키퍼에게 신호를 보낸다.
- 선수와 경기 복장을 점검한다.
- 링 중앙에서 경기 전 지시사항을 전달한다.
- 주의(Caution)를 부여한다 — 가벼운 주의(Soft) 및 강한 주의(Hard).
- 경고(Warning)를 부여한다.
- 선수를 실격 처리한다.
- 기본 구령(Stop, Box, Break, Time)을 적절한 목소리로 전달한다.
- 동점 발생 시 수기 채점표를 작성하는 방법을 숙지한다.
- 레프리가 채점표를 수거한다.
- 신발 끈 문제 등으로 선수를 해당 코너로 데려가야 하는 경우 선수와 함께 머문다.

REFEREES – CORRECT PROCEDURES

레프리 — 올바른 절차

During the bout:

- In the event of a Low Blow
- Handling a bloody nose and disposing of gauze
- Handling a facial cut due to correct blows or accidental
- Handling a facial cut due to Intentional Head Butt or Elbow
- Double caution after a facial cut due to Accidental Clash
- If a Boxer confuses his/her bell terminating the round (ex. 2rings)
- If a foul is committed after the bell rings
- If Boxer wants to retire during the restperiod
- Referee’s Duties & Authorities during the restperiod
- Referee’s stance during the rest period

경기 중 :

- 로우블로우 (Low Blow) 발생 시 조치한다.
- 코피를 처리하고 사용한 거즈를 폐기한다.
- 정당한 타격 또는 우발적 사고로 발생한 안면 열상에 대처한다.
- 고의적인 박치기 또는 팔꿈치 가격으로 발생한 안면 열상에 대처한다.
- 우발적인 충돌로 안면 열상이 발생한 후, 두 선수 모두에게 주의를 부여한다.
- 선수가 라운드 종료 벨을 혼동한 경우에 대처한다(예: 링 2개를 사용하는 경우).
- 벨이 울린 후 반칙이 발생한 경우에 대처한다.
- 선수가 휴식 시간 중 경기 포기를 원하는 경우에 대처한다.
- 휴식 시간 중 레프리의 임무와 권한을 숙지한다.
- 휴식 시간 중 레프리의 자세를 유지한다.

REFEREES – CORRECT PROCEDURES

레프리 — 올바른 절차

During the bout:

- In cleaning gloves if Boxer falls to the canvas
- Physically breaking a Hold
- Speaking to Boxers (careful with language barrier)
- How to consult the Judges – foul not seen by Referee
- Ten seconds left in the round (Timekeeper sounding device)
- Ten seconds left in the rest period (It is mandatory that the Referee comes to the center of the ring at this point)
- Referee positioning in the ring (Do's and Don'ts)

경기 중:

- 선수가 링 바닥에 넘어지면 글러브를 닦아준다.
- 홀딩 상황에서 선수들을 물리적으로 분리한다.
- 선수에게 말을 전달한다. 이때 언어 장벽에 유의한다.
- 레프리가 보지 못한 반칙에 대해 저지들에게 확인하는 방법을 숙지한다.
- 라운드 종료 10초 전 타임키퍼의 소리 신호에 주의를 기울인다.
- 휴식 시간이 10초 남으면 레프리는 반드시 링 중앙으로 이동한다.
- 링 안에서의 위치 선정 시 해야 할 행동과 피해야 할 행동을 숙지한다.

REFEREES – CORRECT PROCEDURES

레프리 — 올바른 절차

During the bout:

- Calling “Time”
- Handling Boxers in the corners or against the ropes
- Handling Awkward Clinches/Holding
- Pointing towards a Boxer
- Wave off in the event of a slip
- Wave off in the event you are stopping the bout
- To administer a Standing 8-count
- In the event of a knockout (Do’s and Don’ts)
- Hand Signals Standardization (Pictograms)
- If a Boxer is Knocked Out of the Ring or Slips out on his own
- Referee walking backwards or away from boxers

경기 중:

- “타임(Time)”을 선언한다.
- 코너 또는 로프에 붙어 있는 선수들을 통제한다.
- 복잡하게 얽힌 클린치나 홀딩 상황에 대처한다.
- 선수를 가리키는 동작을 수행한다.
- 선수가 미끄러져 넘어진 경우, 다운이 아님을 나타내는 수신호를 보낸다.
- 경기를 중단하는 경우, 경기 종료 수신호를 보낸다.
- 스탠딩 8카운트를 실시한다.
- 녹아웃 발생 시 해야 할 행동과 피해야 할 행동을 숙지한다.
- 수신호를 표준화한다(그림 기호 활용).
- 선수가 타격으로 링 밖으로 떨어지거나 스스로 미끄러져 링 밖으로 떨어진 경우에 대처한다.
- 뒷걸음질하거나 선수들에게서 멀어질 때의 이동 방법을 숙지한다.

CAUTIONS, WARNINGS AND FOULS

주의, 경고 및 파울

Soft Caution vs. Strong Caution

가벼운 주의 vs 강한 주의

What is the difference between a Soft & Strong Caution?

▪ Soft Caution:

- Does not require the Referee to stop the action.
- Recommended for minor fouls
- Can be used for some major fouls and to a certain point.
- Given verbally.

▪ Strong Caution:

- Requires Referee to command “**Stop**”.
- Must slowly demonstrate the infraction.
- Given verbally in combination with a hand signal
- Referee must demonstrate that tolerance levels are being exhausted.

Must make it very clear that the Boxer is very close to receiving a Warning

가벼운 주의(Soft Caution)와 강한 주의(Strong Caution)의 차이

▪ 가벼운 주의(Soft Caution)

- 레프리가 경기를 중단할 필요는 없다.
- 경미한 반칙에 사용하는 것을 권장한다.
- 일부 중대한 반칙에도 일정 한도 내에서 사용할 수 있다.
- 구두로 전달한다.

▪ 강한 주의(Strong Caution)

- 레프리는 “스톱(Stop)”을 선언해야 한다.
- 반칙 동작을 천천히 시범으로 보여야 한다.
- 구두 지시와 수신호를 함께 사용한다.
- 레프리는 반칙을 더 이상 용인하기 어려운 한계에 이르고 있음을 명확히 보여야 한다.

선수가 경고(Warning)를 받기 직전임을 매우 명확하게 전달해야 한다.

CAUTIONS & WARNINGS

주의 & 경고

- The number of cautions given before a warning is issued will be at the sole discretion of the Referee, **except when dealing with the Mouthpiece.**
 - The Referee must use common sense when deciding how many cautions they allow before issuing a warning.
 - What is a Warning?
 - 1 warning = 1 Point deduction
 - 2 warnings = 2 Point deductions
 - 3 warnings = Boxer Disqualified
- 경고(Warning)를 부여하기 전 주의(Caution)를 몇 차례 줄 것인지는 **레프리의 단독 재량으로 결정한다.**
단, 마우스피스와 관련된 경우는 예외로 한다.
 - 레프리는 경고를 부여하기 전 허용할 주의 횟수를 결정할 때 **상식에 근거하여 판단해야 한다.**
 - 경고(Warning)란 무엇인가?
 - 경고 1회 = 1점 감점
 - 경고 2회 = 총 2점 감점
 - 경고 3회 = 선수 실격

FOULS

파울

You must decide about the following:

- Accidental or Intentional foul?
- Type of foul?
- Point Deduction?
- Possible disqualification?
- Continuation of bout or not?

You don't always have to say Stop (Soft Caution);
do it especially for potentially harmful, continuous,
and unsafe situations (Hard Caution).

다음 사항을 판단해야 한다.

- 우발적 반칙인가, 고의적 반칙인가?
- 반칙의 유형은 무엇인가?
- 감점이 필요한가?
- 실격 처리할 가능성이 있는가?
- 경기를 계속 진행할 것인가?

항상 “스톱(Stop)”을 선언할 필요는 없다(가벼운 주의)
특히 선수에게 위해를 가할 수 있거나, 지속적으로
발생하거나, 안전하지 않은 상황에서는 “스톱(Stop)”을
선언하여 강한 주의를 부여한다.

FOULS

경미한(Minor) 반칙

What are Minor, Major, and Flagrant Fouls Minor:

Minor Foul

- Low Head but away from opponent.
- Low Head but gloves are in front of head.
- Minor pushing.
- Minor holding.

“No Harm, No Foul”

- Handle Minor Fouls with soft cautions:
Voice only, no hand signals. Your voice can be lower so as long the boxer can hear you.

경미한 반칙, 중대한 반칙 및 악질적 반칙이란 무엇인가?

경미한 반칙

- 머리를 낮추고 있으나 상대 선수와 떨어져 있는 경우
- 머리를 낮추고 있으나 글러브가 머리 앞에 있는 경우
- 가볍게 미는 행위
- 가벼운 홀딩

“위해가 없으면 반칙으로 보지 않는다(No Harm, No Foul).”

- 경미한 반칙에는 가벼운 주의(Soft Caution)로 대응한다. 수신호 없이 목소리만 사용하며, 선수가 들을 수 있다면 낮은 목소리로 전달해도 된다.

FOULS

중대한(Major) 반칙

Major Fouls:

- Low Head (Head Butt)
- Pushing opponents head down or towards himself/herself
- Holding: two types
- Slapping
- Low Blow
- Not stepping back on command “Break”
- Hitting behind the head or back
- Spitting out the gumshield intentionally without a punch
- If the gumshield falls out for the third time

Non-Discretionary
A Warning must be given

중대한 반칙 (Major Fouls):

- 머리를 낮추는 행위(박치기)
- 상대 선수의 머리를 아래로 누르거나 자신의 몸 쪽으로 당기는 행위
- 홀딩: 두 가지 유형
- 손바닥으로 치는 행위(슬래핑)
- 로우블로우 (Low Blow)
- “브레이크(Break)” 구령에 뒤로 물러나지 않는 행위
- 후두부 또는 등을 가격하는 행위
- 타격을 받지 않았는데도 마우스피스를 고의로 뱉는 행위
- 마우스피스가 세 번째 빠지는 경우

재량 적용 불가
반드시 경고(Warning)를 부여해야 한다.

FOULS

중대한(Major) 반칙

Major Fouls:
A referee must stop the action to give a Caution

- Pushing
- Simulation (faking)
- Keeping the advanced hand straight in order to obstruct the opponent's vision.
- Speaking
- Passive Defense
- Intentionally falling
- Attack while holding the ropes or making any unfair use of the ropes.
- Clowning tactics (demonstrating a bolo punch without striking, motioning opponent to come towards him, taunting, etc.)

중대한 반칙:
레프리는 주의를 부여하기 위해 경기 중단해야 함

- 미는 행위
- 가장 행위(속임수)
- 상대 선수의 시야를 가리기 위해 앞손을 곧게 뻗은 상태로 유지하는 행위
- 말하는 행위
- 소극적 방어
- 고의로 넘어지는 행위
- 로프를 잡은 채 공격하거나 로프를 부당하게 이용하는 행위
- 익살스럽거나 조롱하는 행동 (실제로 타격하지 않고 볼로 펀치 동작만 보이는 행위, 상대방에게 다가오라고 손짓하는 행위, 도발하는 행위 등)

FOULS

악의적 반칙 (Flagrant) 반칙

Flagrant Fouls: (These must be dealt with immediately)

- Hitting an opponent while he/she is down
- Intentional Low Blow
- Head Butt
- Intentional hits to the head/back
- Lacing an opponent
- Kicking an opponent
- Biting an opponent
- Usage of Elbow
- Usage of Shoulder
- Throwing opponent to the canvas
- Deliberate blow after the bell
- Abusive and extreme unsportsmanlike conduct which brings discredit, in any situation, to either the other Boxer or Referee.

악의적 반칙 (Flagrant Fouls): 즉시 조치해야 한다.

- 다운된 상대 선수를 가격하는 행위
- 고의적인 로블로
- 박치기
- 머리 또는 등을 고의로 가격하는 행위
- 글러브 끈으로 상대 선수를 문지르는 행위
- 상대 선수를 발로 차는 행위
- 상대 선수를 무는 행위
- 팔꿈치를 사용하는 행위
- 어깨를 사용하는 행위
- 상대 선수를 링 바닥에 내던지는 행위
- 벨이 울린 후 고의로 가격하는 행위
- 어떠한 상황에서든 상대 선수 또는 레프리의 명예를 훼손하는 모욕적이고 극도로 비신사적인 행위

INTENTIONAL FOUL

고의적 반칙

When is a Foul Intentional?
어떤 경우에 반칙을 고의적이라고 판단하는가?

Hesitation + Consideration = Intentional
망설임 + 숙고 = 고의

Remember that retaliation is always intentional
보복 행위는 항상 고의적임을 명심한다.

FOUL INTERVENTION

반칙에 대한 개입

- We start with the notion that we want to let Boxers “box”
 - We can’t call every single foul
 - Slow and medium paced action – ok to call major fouls
 - Strong and good fast action – only call flagrant fouls
 - Try not to intervene in the last 10 seconds of a round – Only where safety is an issue (cuts, counts, mouthpiece or flagrant fouls)
- 선수들이 경기를 이어가도록 한다는 기본 원칙에서 출발한다.
 - 모든 반칙에 일일이 개입할 수는 없다.
 - 경기의 속도가 느리거나 보통인 경우에는 중대한 반칙에 개입해도 된다.
 - 강도 높고 빠르게 원활한 공방이 이어지는 경우에는 악질적 반칙에만 개입한다.
 - 라운드 마지막 10초에는 가급적 개입하지 않는다. 단, 안전과 관련된 상황(열상, 카운트, 마우스피스 또는 악질적 반칙)에 한해 개입한다.

CAUTIONS, WARNINGS, DQ'S

주의, 경고, 실격

- **Why do we give cautions and warnings?**
- **Why are cautions ignored?**
 - Could be the boxer (lack of fundamentals, poor coaching)
 - Could it be the Referee?
 - Not clear, too fast, too close, not consistent, "Ok?", Boxer senses that the Referee is not serious or not in control
- **How do you improve the effectiveness of a strong caution?**
 - Calm, point at Boxer first, clear hand signals, set a serious tone

- 주의(Caution)와 경고(Warning)를 부여하는 이유는 무엇인가?
- 주의가 무시되는 이유는 무엇인가?
 - 선수에게 원인이 있을 수 있다(기본기 부족, 미흡한 지도).
 - 레프리에게 원인이 있는 것은 아닌가?
 - 지시가 불명확하거나, 너무 빠르거나, 선수와 너무 가깝거나, 일관성이 없거나, "알겠지?"라고 묻는 경우, 선수는 레프리가 진지하지 않거나 경기를 통제하지 못한다고 느낄 수 있다.
- **강한 주의(Strong Caution)의 효과를 어떻게 높일 수 있는가?**
- 침착하게 행동하고, 먼저 해당 선수를 가리킨 후 명확한 수신호를 사용하며, 엄중한 어조로 전달한다.

SELLING YOUR CALL

판정의 정당성을 납득시키기

Before giving a Warning:

- Progressive discipline is required
- Soft Cautions → Strong Cautions → Warning
- If you get booed, it's because you didn't sell your call
- If it wasn't expected, it's because you didn't sell your call
- If the Referee Evaluator doesn't agree with you, it's probably because you didn't caution the offender properly
- Warnings should not come as a surprise

Exception here is with flagrant fouls

경고(Warning)를 부여하기 전:

- 단계적인 제재가 필요하다.
- **가벼운 주의 → 강한 주의 → 경고**의 순서로 진행한다.
- 야유를 받는다면, 자신의 판정을 충분히 납득시키지 못했기 때문이다.
- 예상하지 못한 판정으로 받아들여진다면, 자신의 판정을 충분히 납득시키지 못했기 때문이다.
- 레프리 평가자가 판정에 동의하지 않는다면, 반칙을 범한 선수에게 적절하게 주의를 주지 않았기 때문일 가능성이 크다.
- 경고는 갑작스럽거나 예상치 못한 조치가 되어서는 안 된다.

단, 악의적 반칙은 예외로 한다.

FOULS

로우블로우

Low Blow:

- 1) **Examine the situation and think about what options you have**
 - a) If intentional = Disqualification (DQ)

OR

 - b) Start an 8-Count
- 2) **After the 8-count, referee has two (2) options:**
 - a) If Boxer is fit to continue, the Referee may give a warning to the offending Boxer, if the Referee considers it necessary and the bout continues.

OR

 - b) If Boxer is not fit to continue, the Referee will give the boxer up to 90 seconds recovery period.
- 3) **After the recovery period, the Referee has two (2) options:**
 - a) If the Boxer is fit to continue, the Referee may give a warning to the offender.

OR

 - b) If the Boxer is not fit to continue or not willing to continue, he will lose by a **(RSC-I)**.

로우블로우(Low Blow):

- 1) **상황을 확인하고 가능한 조치를 판단한다.**
 - a) 고의적인 경우에는 **실격(DQ)** 처리한다.

또는

 - b) 8 카운트를 시작한다.
- 2) **8카운트 후, 레프리는 다음 두 가지 중 하나를 선택한다.**
 - a) 선수가 경기를 계속할 수 있는 상태인 경우, 레프리가 필요하다고 판단하면 반칙을 범한 선수에게 **경고**를 부여할 수 있으며, 경기를 계속 진행한다.

또는

 - b) 선수가 경기를 계속할 수 없는 상태인 경우, 최대 90초의 회복 시간을 부여한다.
- 3) **회복 시간 종료 후, 레프리는 다음 두 가지 중 하나를 선택한다.**
 - a) 선수가 경기를 계속할 수 있는 상태인 경우, 반칙을 범한 선수에게 **경고**를 부여할 수 있다.

또는

 - b) 선수가 경기를 계속할 수 없거나 계속할 의사가 없는 경우, 해당 선수는 **RSC-I로 패한다.**

Fouls

로우블로우

Low Blow Procedure

로우블로우 절차



Fouls

마우스 피스



Gumshield falls out for the third time

OR...

Gumshield deliberately spit out

마우스피스가 세 번째로 빠지는 경우

또는

마우스피스를 고의로 뱉는 경우
레프리는 "타임(Time)"을 선언한다.

REFEREES

레프리

Holding

- The Referee must distinguish between “infighting” and “clinchinɡ”. A clinch occurs when one or both Boxers lead and for a moment their arms become locked together. This is not an offense.
- An offense does occur when a Boxer does not make an attempt to disengage from the clinch and continues to hold on.
- Correct infighting is when a Boxer balances steadily on one’s own feet without leaning on the opponent and can take an upright position anytime without falling forward.

홀딩(잡기)

- 레프리는 “인파이팅(근접전)”과 “클린치”를 구별해야 한다. 클린치는 한 명 또는 양쪽 선수가 공격을 시도하는 과정에서 순간적으로 서로의 팔이 얹히는 상황을 말한다. 이 자체는 반칙이 아니다.
- 그러나 선수가 클린치에서 벗어나려는 시도 없이 상대를 계속 잡고 있으면 반칙이 된다.
- 올바른 인파이팅은 선수가 상대에게 기대지 않고 자신의 두 발로 안정적으로 균형을 유지하며, 앞으로 넘어지지 않고 언제든지 몸을 똑바로 세울 수 있는 상태에서 이루어지는 근접전이다.

REFEREES

레프리

Two Types of Holding:

- 1. The Boxer is tired, intimidated, off balance, hurt, etc.
- 2. Holding is used as a strategy by one of the Boxers.
 - You must ensure that you deal with #2 more quickly and more severely.
 - Sometimes one Boxer simulates being held and pulls the opponent backwards to fool the Referee into giving a caution to the innocent Boxer.

홀딩의 두 가지 유형:

- 1. 선수가 지치거나, 위축되거나, 균형을 잃거나, 충격을 받은 상태에서 발생하는 홀딩.
- 2. 선수가 전략적으로 사용하는 홀딩.
 - 두 번째 유형에는 더 신속하고 엄격하게 대처해야 한다.
 - 때로는 선수가 자신이 잡힌 것처럼 가장하며 상대를 뒤로 끌어당겨, 레프리가 반칙을 하지 않은 상대 선수에게 주의를 주도록 속이기도 한다.

REFEREES

레프리

Holding:

- Three-step process to utilize:
 - Talk to the Boxers: “Blue, No Holding”.
 - If the Boxer continues to hold, the Referee should count in his/her mind (1, 2, 3) and then command "Break".
 - If the Boxer or Boxers continue to hold, then the Referee should command "Stop", separate them, and either demonstrate the proper "Step Back" procedure if both were equally holding, or caution the Boxer doing the Holding.

Notes:

- Avoid touching or wrestling with the Boxers without using the three-step process. This is being abused and causes a Referee to lose control of the bout.
- Control the Bout with strong verbal Commands.

홀딩(잡기):

- 다음의 3단계 절차를 적용한다.
 - 선수에게 구두로 지시한다: “블루, 노 홀딩(청코너, 잡지마).”
 - 선수가 계속 잡고 있으면, 레프리는 마음속으로 1, 2, 3을 센 후 “브레이크(Break)”를 명령한다.
 - 한 명 또는 양쪽 선수가 계속 잡고 있으면, 레프리는 “스톱(Stop)”을 명령하고 선수들을 분리한다. 양쪽 선수가 똑같이 잡고 있었다면 올바른 “한 걸음 뒤로 물러나기(Step Back)” 절차를 시범으로 보여주고, 한 선수만 잡고 있었다면 해당 선수에게 주의를 준다.

유의사항:

- 3단계 절차를 거치지 않고 선수의 몸에 손을 대거나 힘으로 떼어내려 하지 않는다. 이러한 개입이 남용되면 레프리가 경기 통제력을 잃게 된다.
- 단호한 구두 명령으로 경기를 통제한다.

REFEREES

레프리

Awkward Clinch:

- When a clinch becomes “awkward” and there is a potential for injuries/major fouls, the Referee must call “Stop” immediately. In an awkward clinch, one of the Boxers are in a defenseless position.
- Most times it is not necessary to issue a caution for an awkward clinch.
- Demonstrate an “Awkward Clinch”.

위험한 클린치(Awkward Clinch):

- 클린치가 부자연스럽게 얹혀 부상이나 중대한 반칙이 발생할 위험이 있으면, 레프리는 즉시 “스톱(Stop)”을 명령해야 한다. 이러한 클린치에서는 한 선수가 자신을 방어할 수 없는 자세에 놓이게 된다.
- 대부분의 경우, 이러한 클린치에 대해 주의를 줄 필요는 없다.
- “위험한 클린치” 상황을 시범

REFEREES

레프리

During the bout regarding Facial Cuts:

- When the Referee observes a cut to the facial area, he/she should command “Time”, examine the cut and if serious enough, he/she should take the injured Boxer to the Doctor.
- While the Doctor is examining the injured Boxer, the Referee should immediately inform the DTD one of three things:
 - 1) The cut was caused by an Accidental Clash of Heads, if the Boxer is not allowed to continue = **WP**.
 - 2) The cut was caused by correct blows, if the Boxer is not allowed to continue = **RSC-I**.
 - 3) The cut was caused by an intentional foul; in this case the Boxer will automatically be **DQ**.

경기 중 안면 열상(찢어진 상처) 발생 시:

- 레프리가 선수의 안면에 열상을 발견하면 “타임(Time)”을 명령하고 상처를 확인해야 한다. 상처가 심각한 경우, 부상 선수를 의사에게 데려가야 한다.
- 의사가 부상 선수를 진찰하는 동안 레프리는 즉시 부기술대표(부TD)에게 다음 세 가지 중 해당하는 상처의 원인을 알려야 한다.
 - 1) 우발적인 머리 충돌(우연한 버팅)로 발생한 열상: 선수가 경기를 계속할 수 없다고 판단되면 **WP**.
 - 2) 정당한 타격으로 발생한 열상: 선수가 경기를 계속할 수 없다고 판단되면 **RSC-I**.
 - 3) 고의적인 반칙으로 발생한 열상: 반칙을 저지른 선수는 **자동으로 DQ(실격) 처리**.

REFEREES

레프리

During the bout Intentional Head Butts:

- If a Boxer receives head butting or illegal blows which do not cause an injury or cut, the Referee will give a Warning to the offending Boxer or may disqualify the offending Boxer if actions deemed sufficiently serious to warrant a disqualification.
- If a Boxer receives head butting or illegal blows which cause an injury or cut the Referee **MUST** disqualify the offending boxer.

경기 중 고의적인 버팅(머리로 들이받기):

- 선수가 버팅이나 불법 타격을 당했으나 부상 또는 열상이 발생하지 않은 경우, 레프리는 반칙을 저지른 선수에게 경고(Warning)를 준다. 다만, 해당 행위가 실격에 해당할 만큼 심각하다고 판단되면 반칙을 저지른 선수를 실격시킬 수 있다.
- 버팅이나 불법 타격으로 부상 또는 열상이 발생한 경우, 레프리는 “반드시” 반칙을 저지른 선수를 실격시켜야 한다.

FOUL ILLUSTRATION

반칙(파울) 동작 예시

Foul Illustration

Hitting with Elbow & Blow behind the head
팔꿈치로 가격하기 및 후두부 가격

1. Hitting with the elbow
팔꿈치로 가격하기



2. Any blow on the back of the head
후두부에 가하는 모든 타격



Foul Illustration

Hitting below the belt – Low blow
벨트 아래 가격하기 – 로우 블로우

3. Hitting below the belt
벨트 아래 가격



Step 1



Step 2

Foul Illustration

Hitting with an open glove & Hitting in the back
오픈 공격 및 등 가격

4. Hitting with an open glove
오픈 공격



5. Hitting on the back
등 가격



Foul Illustration

Hitting opponent who is down
다운된 상대 선수 가격

6. Hitting an opponent who is down
다운된 상대 선수 가격



Step 1



Step 2

Foul Illustration

Kicking with Knee & Head butt
무릎으로 가격 및 헤드버팅

7. Kicking with the knee
무릎으로 가격



8. Head Butt
버팅



Foul Illustration

Holding – (Body & Arm)
홀딩(몸통 및 팔 잡기)

9. Holding (body)
상대의 몸통을 잡는 행위



10. Holding opponent's arm
상대의 팔을 잡는 행위



Foul Illustration

Holding and hitting & Clinching
상대를 잡고 가격하기 및 클린치

11. Holding and Hitting
상대를 잡은 상태에서 가격하는 행위



12. Clinching with straight arms
양팔을 곧게 뻗은 상태로 클린치하는 행위



Foul Illustration

Pulling & Hanging onto an Opponent
상대를 끌어당기기 및 상대에게 매달리기

13. Pulling Boxer in close
상대 선수를 자기 쪽으로 가까이 끌어당기는 행위



14. Hanging onto the opponent
상대 선수에게 매달리는 행위



Foul Illustration

Wrestling and Stepping on toes

레슬링 동작 및 상대의 발가락 밟기

15. Wrestling

상대를 잡고 비틀거나 넘어뜨리는 레슬링 동작



16. Stepping on toes

상대의 발가락을 밟는 행위



Foul Illustration

Spearing & Pushing head down
팔을 뺀어 상대를 견제하기 및 머리를 아래로 누르기

17. Spearing/Measuring
팔을 뺀 채 상대를 견제하거나 거리를 재는 행위



18. Pushing head down
상대의 머리를 아래로 누르는 행위



Foul Illustration

Pressing with Forearm & Lacing
전완부로 누르기 및 글러브 끈 부위로 문지르기(레이싱)

19. Pressing with the forearm
전완부(팔꿈치와 손목 사이)로 누르기



20. Lacing
글러브 끈 부위로 상대를 문지르는 행위



Foul Illustration

Listen & Turning around
지시 듣기 및 몸을 돌리는 행위

21. "Listen"
지시를 들으세요



22. Turning around
상대에게 등을 보이도록 몸을 돌리는 행위



Foul Illustration

Passive defense & Use of ropes
소극적 방어 및 로프 이용

23. Completely passive defense
전적으로 소극적인 방어



24. Any use of the ropes
로프를 이용하는 모든 행위



Foul Illustration

Ducking below the beltline
벨트라인 아래로 머리를 숙이는 행위

25. Ducking below the beltline
벨트라인 아래로 머리를 숙이는 행위



Step 1



Step 2

Foul Illustration

Head up
머리 들어

26. Head up
머리 들어



Step 1



Step 2

Foul Illustration

Mouthpiece Caution

마우스피스 주의

27. Mouth Piece Caution

마우스피스 주의



Step 1



Step 2

Foul Illustration

Boxer Talking
선수가 말하는 행위

28. Boxer Talking
선수가 말하는 행위



Step 1



Step 2

TIMEKEEPER & GONG OPERATOR

타임키퍼 & 공 오퍼레이터

Timekeeper & Gong Operator

타임 키퍼 & 공 오퍼레이터

- **The main duty of the Timekeeper and Gong Operator is to regulate the number and duration of the rounds and the intervals between rounds.** The intervals between rounds must be one (1) minute.
- The timekeeper and gong operator must start and end each round by striking the gong/bell. Ten (10) seconds before the end of each round, the timekeeper and gong/bell operator must signal the approaching end of the round.
- The timekeeper and gong operator must regulate all periods of time and counts by a watch or clock but must only stop the clock when instructed by the referee with the command “time” resuming after the referee gives the command “box.”
- Following a knockdown, the timekeeper and gong operator must give the sound signal to the referee indicating the elapsing seconds while the referee is counting.

- 타임키퍼와 공 담당자의 주요 임무는 라운드 수, 각 라운드의 진행 시간 및 라운드 사이의 휴식 시간을 관리하는 것이다. 라운드 사이의 휴식 시간은 1분이어야 한다.
- 타임키퍼와 공 담당자는 공 또는 벨을 울려 각 라운드의 시작과 종료를 알려야 한다. 각 라운드 종료 10초 전에는 라운드 종료가 임박했음을 알리는 신호를 보내야 한다.
- 타임키퍼와 공 담당자는 시계로 모든 진행 시간과 카운트를 관리해야 한다. 단, 레프리가 “타임(Time)”을 명령한 경우에만 시계를 멈추고, 레프리가 “박스(Box)”를 명령하면 시간 측정을 재개해야 한다.
- 다운이 발생한 후에는 레프리가 카운트하는 동안 매초의 경과를 알리는 소리 신호를 레프리에게 보내야 한다.

Timekeeper & Gong Operator

타임 키퍼 & 공 오퍼레이터

- If, at the end of a round, a boxer is knocked down and the referee is in the course of counting, the gong/bell indicating the end of the round must not be sounded. The gong/bell must be sounded only when the referee gives the command “box” indicating the continuation of the bout.
- The timekeeper and gong operator must regulate the time when a Low Blow or LOC occurs and if a Boxer falls, pushed or knocked out of the ring.

A Timekeeper always needs to pay attention. Knowledge of the rules is important to ensure the smooth running of a bout.

- 라운드 종료 시점에 선수가 다운되어 레프리가 카운트를 진행 중인 경우, 라운드 종료를 알리는 공 또는 벨을 울려서는 안 된다. 레프리가 경기 속행을 의미하는 “박스(Box)”를 명령한 후에만 공 또는 벨을 울려야 한다.
- 타임키퍼와 공 담당자는 로우 블로우(Low Blow) 또는 의식 상실(LOC)이 발생한 경우와 선수가 링 밖으로 떨어지거나, 밀려나거나, 타격으로 튕겨 나간 경우의 시간을 관리해야 한다.

타임키퍼는 항상 주의를 기울여야 한다. 경기가 원활하게 진행되도록 하려면 경기규칙을 숙지하는 것이 중요하다.

Mechanics of the T&G Operator

타임키퍼 및 공 담당자의 업무 수행 절차

Boxer Knocked out of the Ring:

- The Referee will start the count (8-count) as soon as the Boxer goes out of the ring.
- If the Boxer is still out of the ring after the 8-count, the Referee must command “Time” to signal the Timekeeper to start the clock for thirty (30) seconds.
- After twenty (20) seconds have passed, the Timekeeper will start the ten-second count with a signal for each second.

Boxer Falls out of the Ring:

- The Referee will command “Time” to signal the Timekeeper to start the clock for thirty (30) seconds.
- After twenty (20) seconds have passed, the Timekeeper will start the ten-second count with a signal for each second.

선수가 타격으로 링 밖으로 나간 경우:

- 선수가 링 밖으로 나가는 즉시 레프리는 8카운트를 시작한다.
- 8카운트 후에도 선수가 여전히 링 밖에 있으면, 레프리는 “타임(Time)”을 명령하여 타임키퍼에게 30초의 시간 측정을 시작하도록 지시해야 한다.
- 20초가 경과하면, 타임키퍼는 남은 10초 동안 매초 신호를 보내며 카운트를 진행한다.

선수가 링 밖으로 떨어진 경우:

- 레프리는 “타임(Time)”을 명령하여 타임키퍼에게 30초의 시간 측정을 시작하도록 지시한다.
- 20초가 경과하면, 타임키퍼는 남은 10초 동안 매초 신호를 보내며 카운트를 진행한다.

Mechanics of the T&G Operator

타임키퍼 및 공 담당자의 업무 수행 절차

Boxer Pushed out of the Ring:

- The eight (8) count is not necessary.
- The Referee will command “Time”.
- It is necessary for the Timekeeper to begin the sixty (60) seconds count.
- After 50 seconds has passed, the Timekeeper will start the ten second count with a signal for each second.
 - If the Boxer is unable to enter the ring or enters but seems unfit to continue, the Referee will ask a Ringside Physician to examine the Boxer.
 - If the Ringside Physician declares that the Boxer is unfit to continue, then the opponent of the Boxer will lose by Disqualification.
 - If the Ringside Physician declares that the Boxer is fit to continue, then the Referee will issue a warning to the offending boxer, then resume boxing.

선수가 밀려 링 밖으로 나간 경우:

- 8카운트는 필요하지 않다.
- 레프리는 “타임(Time)”을 명령한다.
- 타임키퍼는 60초의 시간 측정을 시작해야 한다.
- 50초가 경과하면, 타임키퍼는 남은 10초 동안 매초 신호를 보내며 카운트를 진행한다.
 - 선수가 링 안으로 들어오지 못하거나, 들어왔더라도 경기를 계속하기 어려워 보이면, 레프리는 링사이드 의사에게 해당 선수의 진찰을 요청한다.
 - 링사이드 의사가 해당 선수가 경기를 계속할 수 없다고 판단하면, 상대 선수는 **실격패** 처리된다.
 - 링사이드 의사가 해당 선수가 경기를 계속할 수 있다고 판단하면, 레프리는 반칙을 저지른 선수에게 경고(Warning)를 준 후 경기를 재개한다.

Mechanics of the T&G Operator

Knockout :

- After the Referee says “ten”, the bout ends and must be decided as KO.
- The Referee may stop the count if in his/her opinion the Boxer needs immediate medical attention. In this case it is also considered a KO.
- The Timekeeper will make a note of the round and the time in which the bout was stopped.
- The Timekeeper will notify the DTD of that round and time.

녹아웃(KO):

- 레프리가 “텐(Ten)”을 선언하면 경기는 종료되며, 경기 결과는 KO로 결정되어야 한다.
- 레프리가 판단하기에 선수에게 즉각적인 의료 조치가 필요한 경우, 카운트를 중단할 수 있다. 이 경우에도 KO로 처리된다.
- 타임키퍼는 경기가 중단된 라운드와 해당 라운드의 경과 시간을 기록한다.
- 타임키퍼는 해당 라운드와 시간을 DTD(부기술대표)에게 알린다.

After a Low Blow (Low Blow Rule)

- The Referee will command time
- The Timekeeper will start the stopwatch and signal 30 seconds, 60 seconds and 90 seconds.
- The Timekeeper will slap the canvas;
 - (1) time for 30 Seconds,
 - (2) times for 60 Seconds,
 - (3) times for 90 Seconds
- The timekeeper may use wooden clackers or the seconds out device for this mechanic

로우 블로우 발생 후(로우 블로우 규칙):

- 레프리는 “타임(Time)”을 명령한다.
- 타임키퍼는 스톱워치를 작동시키고, 30초·60초·90초가 경과할 때 각각 신호를 보낸다.
- 타임키퍼는 링 바닥을 손으로 두드려 다음과 같이 알린다.
 - 30초 경과 시: 1회
 - 60초 경과 시: 2회
 - 90초 경과 시: 3회
- 이 신호를 보낼 때 나무 클래커(딱딱이) 또는 “세컨 아웃” 신호 장치를 사용할 수 있다.

본 사업은 문화체육관광부와 국민체육진흥공단의 국민체육진흥기금 지원을 받아 시행하는 사업입니다.



Discussion and Q&A

질의 응답



DISCUSSION / Q&A